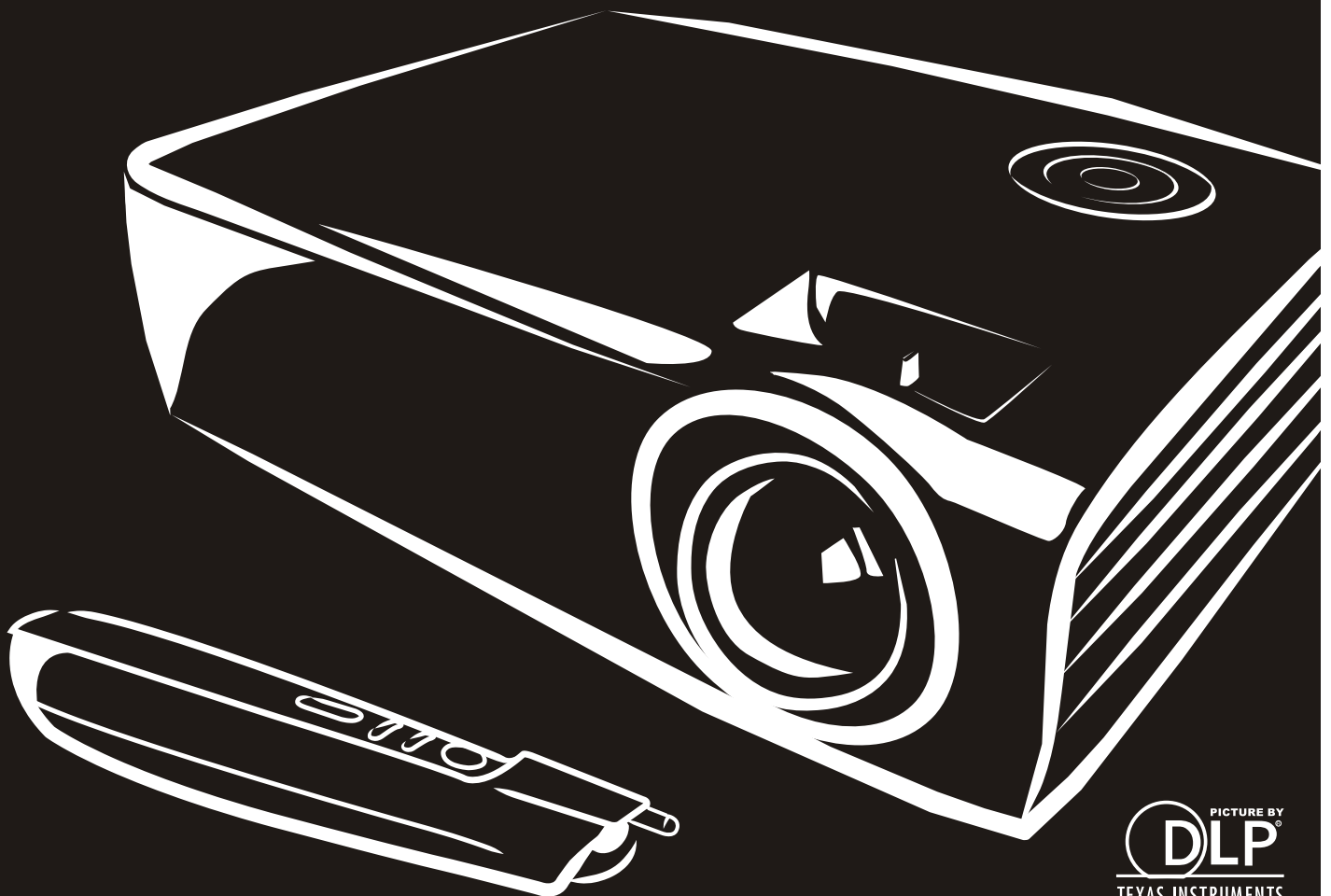


vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

D8 PointRacer Series
user's manual



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Direitos do Autor

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e programa é protegida pelas leis de direito do autor internacionais com todos os direitos reservados. Nem este manual nem o material contido aqui podem ser reproduzidos sem um consentimento escrito do autor.

© Copyright 2012

Cláusula de Desesresponsabilização

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. O fabricante não tem representações ou garantias em relação ao conteúdo aqui descrito e não se responsabiliza especificamente por qualquer garantia implicada de comercialização ou ajuste para qualquer objectivo em particular. O fabricante reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações periodicamente no conteúdo aqui descrito sem obrigação de fabricante de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou alteração.

Reconhecimento de Marca Registada

Kensington é uma marca registada americana da ACCO Brand Corporation com registos emitidos e aplicações pendentes em outros países.



HDMI, o Logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.

Todos os outros nomes usados neste manual são de propriedades de seus respectivos proprietários e são reconhecidas.

Informações Importantes de Segurança

Importante:

Recomenda-se ler esta secção cuidadosamente antes de usar o projector. Estas instruções de segurança e uso asseguram o uso do aparelho por muitos anos com segurança. Guarde este manual para referência futura.

Símbolos Usados

Símbolos de aviso são usados na unidade e neste manual para o alertar sobre situações perigosas.

Os seguintes estilos são usados neste manual para o alertar sobre informações importantes.

Nota:

Contém informações adicionais sobre o assunto em questão.

Importante:

Contém informações que devem ser observadas.

Cuidado:

O alerta sobre situações que podem danificar a unidade.

Aviso:

O alerta sobre situações que podem danificar a unidade, criar ambiente perigoso ou causar lesão.

O manual contém peças e itens de componentes nos menus OSD que são escritos em negrito como neste exemplo.

“Prima o botão **Menu** no controlo remoto para abrir o menu **Principal**.”

Informações Gerais de Segurança

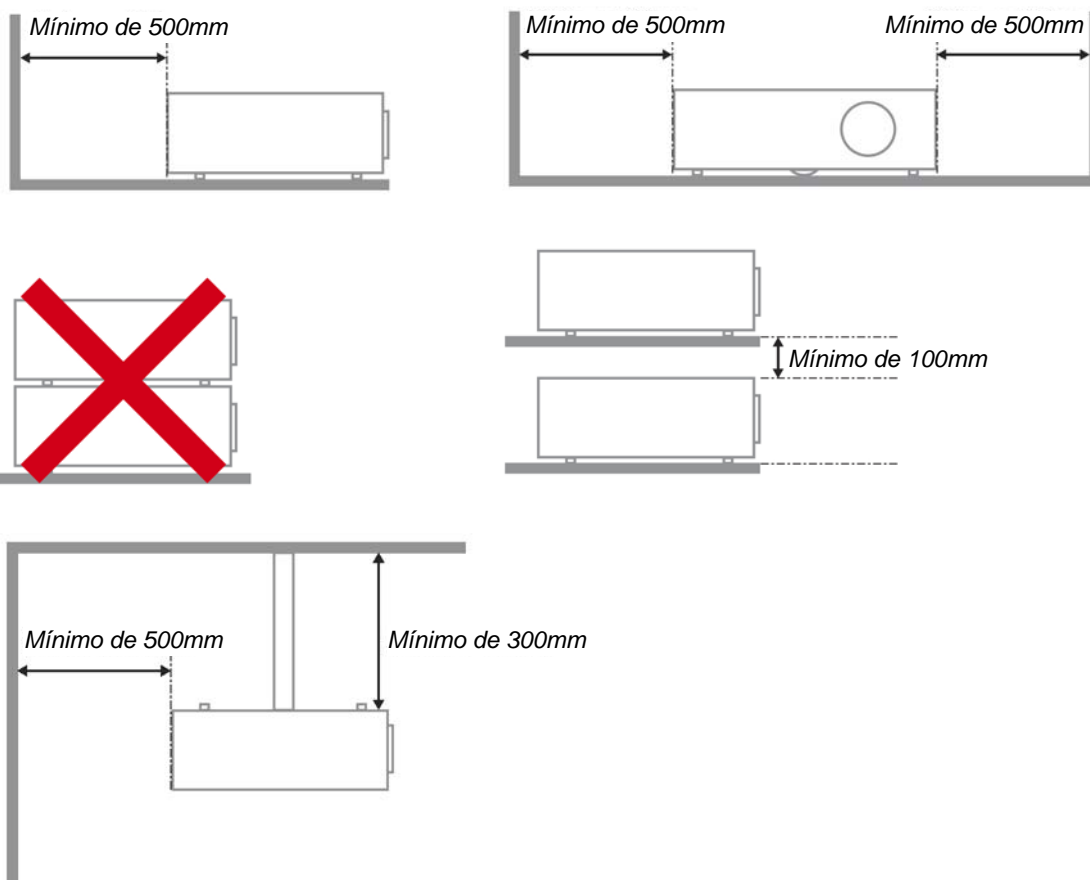
- Não abra a caixa. Além da lâmpada de projecção, não deve reparar nenhuma parte interna por pessoal não qualificado. Para o reparo, contacte pessoal qualificado.
- Siga todos os avisos e precauções neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante conforme o desenho. Para evitar lesão as vistas, não olhe dentro da lente quando a lâmpada estiver ligada.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou stand instável.
- Evite usar o sistema próximo de água, na luz solar directa ou próximo dum dispositivo de aquecimento.
- Não coloque quaisquer objectos pesados, tal como livros ou bolsas, em cima da unidade.

Aviso de Instalação do Projector

- Coloque o projector na posição horizontal.
O ângulo de inclinação do projector não deverá exceder 15 graus e o mesmo apenas deverá ser instalado no tecto ou numa mesa, caso contrário a duração da lâmpada poderá diminuir drasticamente e poderá causar outros **danos imprevistos**.



- Deixe pelo menos 50 cm de espaço ao redor da ventilação de exaustão.



- Verifique se as ventilações de entrada não reciclam o ar quente da ventilação de exaustão.
- Ao utilizar o projector num espaço fechado, certifique-se de que a temperatura dentro da caixa não excede a temperatura de funcionamento enquanto o projector se encontra em funcionamento e que as aberturas de entrada e saída de ar se encontram desobstruídas.
- Todas as caixas deverão passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projector não reutiliza o ar expirado, pois isso poderá fazer com que o dispositivo se desligue mesmo que a temperatura da caixa se encontre dentro do intervalo de temperatura de funcionamento aceitável.

Verificar o local da instalação

- Para fornecer energia, deverá ser utilizada uma tomada de 3 pinos (com ligação à terra) para assegurar uma correcta ligação à terra e um nível de tensão equalizado para todos os equipamentos ligados ao Sistema do Projector.
- Deve ser utilizado o cabo de alimentação fornecido com o Projector. Em caso de falta de algum item, poderá ser utilizado outro cabo de alimentação de 3 pinos (com ligação à terra) como substituição, no entanto, não utilize um cabo de alimentação de 2 pinos.
- Verifique se a tensão é estável, com ligação à terra e sem fugas de electricidade.
- Meça o consumo total de energia, que não deverá ser superior à capacidade de segurança, e evite problemas de segurança e curto-circuitos.
- Ligue o Modo de Altitude quando situado em áreas de elevada altitude
- O projector apenas pode ser instalado na posição normal ou invertido.
- Quando instalar o suporte, certifique-se de que não excede o limite de peso e que está firmemente fixado.
- Evite instalar próximo de condutas de ar condicionado ou subwoofers.
- Evite instalar em locais com altas temperaturas, arrefecimento insuficiente e muito pó.
- Mantenha o produto afastado de lâmpadas fluorescentes para evitar um funcionamento incorrecto causado por interferências de IV
- O conector de Entrada VGA deverá ser ligado à porta VGA. Tenha em atenção que o conector deverá estar correctamente ligado, com os parafusos apertados em ambos os lados para garantir uma ligação correcta do cabo de sinal para obter o efeito de apresentação ideal.
- O conector de Entrada de ÁUDIO deverá ser ligado à porta de Entrada de ÁUDIO e NÃO PODE ser ligado à porta de Saída de ÁUDIO ou a outras portas como, por exemplo, BNC, RCA, caso contrário, irá o som não será emitido e poderá até DANIFICAR a porta.
- Instale o projector a uma altura superior a 200 cm para evitar danos.
- O cabo de alimentação e o cabo de sinal deverão ser ligados antes de ligar o projector. Durante o processo de arranque e funcionamento do projector, NÃO insira nem remova o cabo de sinal ou o cabo de alimentação para evitar danos no projector.

Notas acerca do arrefecimento

Saída de ar

- Certifique-se de que a saída de ar está afastada a uma distância de 50 cm de qualquer obstrução para garantir um arrefecimento adequado.
- O local da saída de ar não deve estar situado em frente da lente de outro projector para evitar ilusões ópticas.
- Mantenha a saída afastada 100 cm, no mínimo, das entradas de outros projectores
- O projector gera uma grande quantidade de calor durante a sua utilização. A ventoinha interna dissipa o calor do projector durante o encerramento, e esse processo poderá continuar durante um determinado período. Após a entrada do projector no MODO DE SUSPENSÃO, pressione o botão de energia AC para desligar o projector e remova o cabo de alimentação. NÃO remova o cabo de alimentação durante o processo de encerramento, pois poderá causar danos no projector. A interrupção da dissipação de calor irá também afectar a duração do projector. O processo de encerramento poderá variar de acordo com o modelo utilizado. Em qualquer dos casos, desligue o cabo de alimentação apenas quando o projector entrar no estado de SUSPENSÃO.

Entrada de ar

- Certifique-se de que não existem objectos a bloquear a entrada de ar até uma distância de 30 cm.
- Mantenha a entrada afastada de outras fontes de calor
- Evite áreas com muito pó

Escolher um projector

Aplicação de atenuação das margens

- A estabilidade, tal como o brilho, o equilíbrio de brilho e a lente, são aspectos importantes para a escolha de um projector.
- Um projector necessita de 30 a 60 minutos para um ajuste adequado.
- Após a substituição da lente, não deverá existir nenhuma distorção óptica, como distorções trapezoidais e barras.
- A lente de desmontagem rápida tem de estar firmemente instalada e o motor eléctrico não pode ser incorrectamente substituído. O ecrã não deve estar desviado numa utilização de longa duração ou durante o arranque ou encerramento do projector.
- Cores de seis eixos do projector (R, G, B, Y, C, W). As funções de ajuste do projector requerem: Matiz, Saturação, Ganho
- Aplicação de projecção vertical ou de 360 graus. É necessário VERIFICAR o design da lâmpada para evitar conflitos com o cliente.

Cabo HDMI

O sinal de atenuação das margens requer a utilização de transferência digital, os 4 pares de impedância da transferência TMDS requerem um diâmetro de 100 Ω , como indicado abaixo, para manter a qualidade do sinal:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

Segurança da Alimentação

- Use somente o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque qualquer coisa no cabo de alimentação e num local fora do caminho de transeunte.
- Remova as baterias do controlo remoto quando armazenar ou não estiver em uso por um período prolongado.

Substituição da Lâmpada

Substituir a lâmpada pode ser perigoso se feito incorrectamente. Consulte *Substituição da Lâmpada de projecção* na página 41 para obter instruções limpas e claras para este procedimento Antes de substituir a lâmpada:

- Desconecte o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada resfrie por aproximadamente uma hora.

Limpeza do Projector

- Desligue o cabo de alimentação antes de limpar. Consulte *Limpeza do Projector* na página 45.
- Permita que a lâmpada resfrie por aproximadamente uma hora.

Avisos de Regulamentos

Antes de instalar e usar o projector, leia as notificações regulatórias na *Concordância com Regulamentos* secção da página 56.

Instruções Importante de Reciclagem:



A lâmpada dentro deste produto contém mercúrio. Este produto pode conter outros lixos electrónicos que podem ser perigosos se não eliminados correctamente. Recicle ou elimine de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para obter mais informações contacte Electronic Industries Alliance na homepage WWW.EIAE.ORG. Para obter informações específicas de eliminação da lâmpada consulte a homepage WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações de símbolo



ELIMINAÇÃO: Não use os serviços de recolha de lixo municipal ou doméstico para eliminação de equipamento electrónico e eléctrico. Os países CE exigem o uso de serviços de recolha de reciclagem separados.

Funções Principais

- *Unidade de peso leve e fácil de embalar e transportar.*
- *Compatível com todos os principais padrões de vídeo incluindo NTSC, PAL e SECAM.*
- *Uma taxa de brilho permite fazer apresentações durante o dia ou em locais iluminados.*
- *Suporta as resoluções até UXGA em 16,7 milhões de cores para proporcionar imagens claras e nítidas.*
- *A configuração flexível permite projecções de trás e frontais.*
- *Projecções de linha de visão permanece quadrada com correcção de distorção avançada para as projecções de ângulo.*
- *Fonte de entrada automaticamente detectada.*

Sobre este Manual

Este manual é indicado para os utilizadores e descreve como instalar e operar o projector DLP. Sempre que possível, as informações relevantes, tais como ilustração e sua descrição, são inseridas numa página. Este formato de impressão compatível com o meio-ambiente e o ajuda a economizar papel protegendo assim a protegê-lo. Recomenda-se imprimir as secções que são relevantes de acordo com suas necessidades.

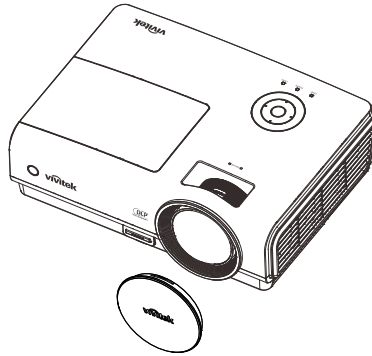
Índice

INICIAR	1
LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM	1
VISTAS DAS PARTES DO PROJECTOR	2
<i>Vista direita-frontal</i>	2
<i>Parte superior—botões Exibição no ecrã (OSD) e LED</i>	3
<i>Visão de Trás</i>	4
<i>Visão da parte inferior</i>	5
PARTES DO CONTROLO REMOTO	6
ALCANCE DE OPERAÇÃO DO CONTROLO REMOTO	8
BOTÕES DO PROJECTOR E DO CONTROLO REMOTO	8
CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO	9
INSTALAÇÃO DAS BATERIAS NO CONTROLO REMOTO	9
INICIAR E FECHAR O PROJECTOR	10
DEFINIR UMA PALAVRA-CHAVE DE ACESSO (CHAVE DE SEGURANÇA)	12
AJUSTE DO NÍVEL DO PROJECTOR	14
AJUSTAR A FOCAGEM E DISTORÇÃO	15
AJUSTE DO VOLUME	16
CONFIGURAÇÕES DE MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)	17
CONTROLOS DO MENU OSD	17
<i>Navegando pelo OSD</i>	17
DEFINIÇÃO DO IDIOMA OSD	18
VISTA DO MENU OSD	19
VISTA DO SUBMENU OSD	20
MENU DE IMAGEM	21
<i>Funcionalidade Avançado</i>	22
<i>Gestor de Cor</i>	23
MENU DE COMPUTADOR	24
MENU VÍDEO/ÁUDIO	25
<i>Áudio</i>	26
MENU DE INSTALAÇÃO I	27
<i>Funções avançadas</i>	28
<i>Temporizador de apresentação</i>	29
<i>PointRacer</i>	29
MENU DE INSTALAÇÃO II	30
<i>Funcionalidade Avançado</i>	31
<i>Ajuste do menu OSD</i>	32
<i>Teste periférico</i>	32
<i>Res. hora lâmp.</i>	33
<i>3D</i>	34
<i>Rede</i>	35
<i>Reajuste de fábrica</i>	40
<i>Estado</i>	40
MANUTENÇÃO E SEGURANÇA	41
SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA DE PROECÇÃO	41
<i>Redefinindo o tempo da Lâmpada</i>	44
LIMPEZA DO PROJECTOR	45
<i>Limpeza da Lente</i>	45
<i>Limpeza da Caixa</i>	45
UTILIZAR O BLOQUEIO KENSINGTON® E A BARRA DE SEGURANÇA	46
<i>Uso do Bloqueio Kensington®</i>	46
<i>Utilizar a barra de segurança</i>	46
SOLUÇÃO DE PROBLEMAS	47
PROBLEMAS E SOLUÇÕES MAIS COMUNS	47
SUGESTÕES PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	47

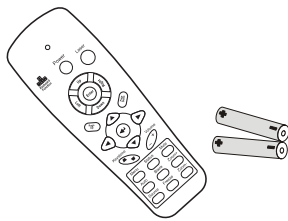
LED DE MENSAGEM DE ERRO	48
PROBLEMAS COM A IMAGEM	48
PROBLEMAS COM A LÂMPADA.....	49
PROBLEMAS COM O CONTROLO REMOTO	49
PROBLEMAS DE ÁUDIO	49
REPARAR O PROJECTOR.....	49
PERGUNTAS E RESPOSTAS SOBRE HDMI	50
ESPECIFICAÇÕES	51
ESPECIFICAÇÕES.....	51
DISTÂNCIA E TAMANHO DE PROJECCÃO	52
<i>Tabela de distância e tamanho de projecção</i>	52
TABELA DE MODO DE TEMPORIZAÇÃO.....	53
DIMENSÕES DO PROJECTOR	55
CONCORDÂNCIA COM REGULAMENTOS.....	56
DECLARAÇÃO SOBRE INTERFERÊNCIAS DA COMISSÃO FEDERAL DE COMUNICAÇÕES	56
ATENÇÃO:	56
AVISO DE EXPOSIÇÃO RF.....	56
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA	56
ANEXO I.....	57
PROTOCOLO RS-232C	57

Lista de Verificação da Embalagem

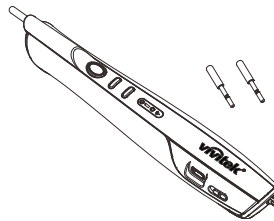
Retire o projector com cuidado de dentro de sua embalagem e verifique se os seguintes itens estão inclusos:



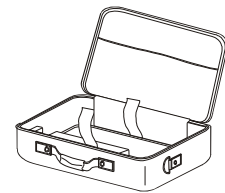
PROJECTOR DLP COM TAMPA DA LENTE



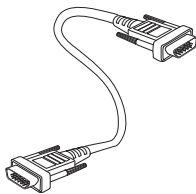
CONTROLO REMOTO
(COM UMA BATERIA AAA)



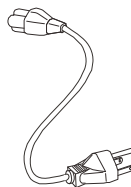
POINTRACER
(COM DUAS PONTAS AMOVÍVEIS)



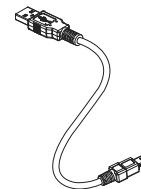
MALETA DE TRANSPORTE



CABO RGB



CABO DE ALIMENTAÇÃO



CABO USB



CD-ROM
(ESTE MANUAL DE UTILIZADOR)



GUIA DE CONSULTA RÁPIDA



CARTÃO DE GARANTIA

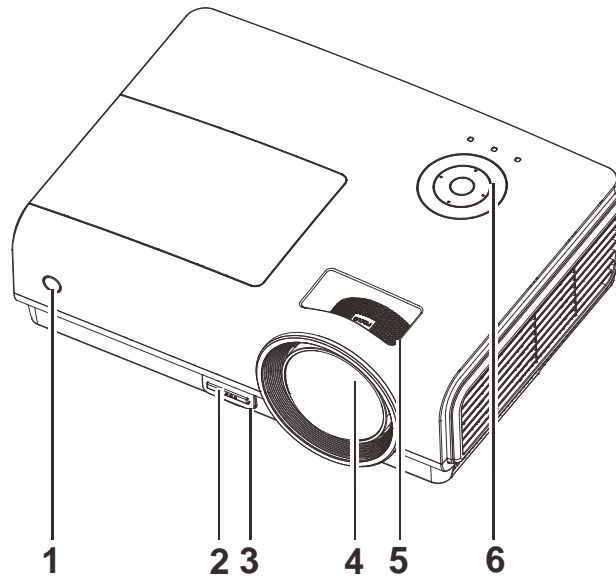
Entre em contacto com seu revendedor imediatamente se algum item estiver faltando, parecer danificado, ou se a unidade não estiver funcionando. Recomenda-se manter o material de embalagem original caso precise devolver o equipamento para o reparo sob garantia.

Cuidado:

Evite usar o projector em ambientes com poeira.

Vistas das partes do projector

Vista direita-frontendal

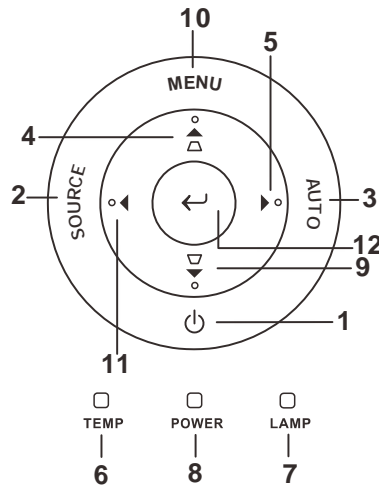


ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Receptor IR	Receptor para sinal IR do controlo remoto	6
2.	Botão de ajuste altura	Empurra para liberar a alavanca de ajuste de altura	14
3.	Alavanca de ajuste de altura	Ajusta o nível do projector	
4.	Lente	Lente de projecção	
5.	Anel de foco	Focaliza a imagem projectada	15
6.	Teclas de função	Consulte Parte superior—botões Exibição no ecrã (OSD) e LED.	3

Importante:

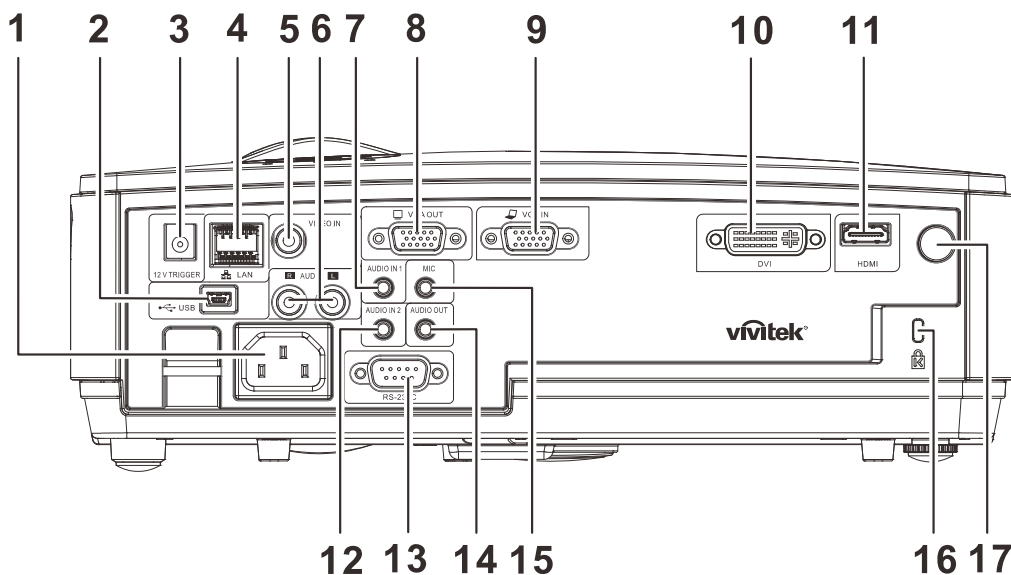
As aberturas de ventilação no projector permitem uma boa circulação de ar que mantém a lâmpada do projector resfriada. Não obstrua qualquer abertura da ventilação.

Parte superior—botões Exibição no ecrã (OSD) e LED



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	(Alimentação)	Liga e desliga o projector	10
2.	Fonte	Detecta o dispositivo de entrada	
3.	Auto	Optimiza o tamanho, posição e resolução da imagem	
4.	▲ (cursor acima) / REAJUSTE	Navega e altera as configurações no OSD Menu rápido – Para Distorção	17
5.	► (cursor direita)	Navega e altera as configurações no OSD	
6.	LED TEMP	Lig	Temperatura alta do sistema
		Desl	Estado normal
7.	LED da lâmpada	Lig	Erro da lâmpada.
		Desl	Estado normal
8.	LED alimentação	Verde	Ligar
		Desl	Desligar (CA desligada)
		Piscando	Sistema iniciado / A arrefecer / Código de erro
9.	▼ (cursor abaixo) / REAJUSTE	Navega e altera as configurações no OSD Menu rápido – Para Distorção	17
10.	Menu	Abra e saia dos botões OSD	
11.	◀ (cursor esquerda)	Navega e altera as configurações no OSD	
12.	↵ Entrar	Altera definições no menu OSD	17

Visão de Trás

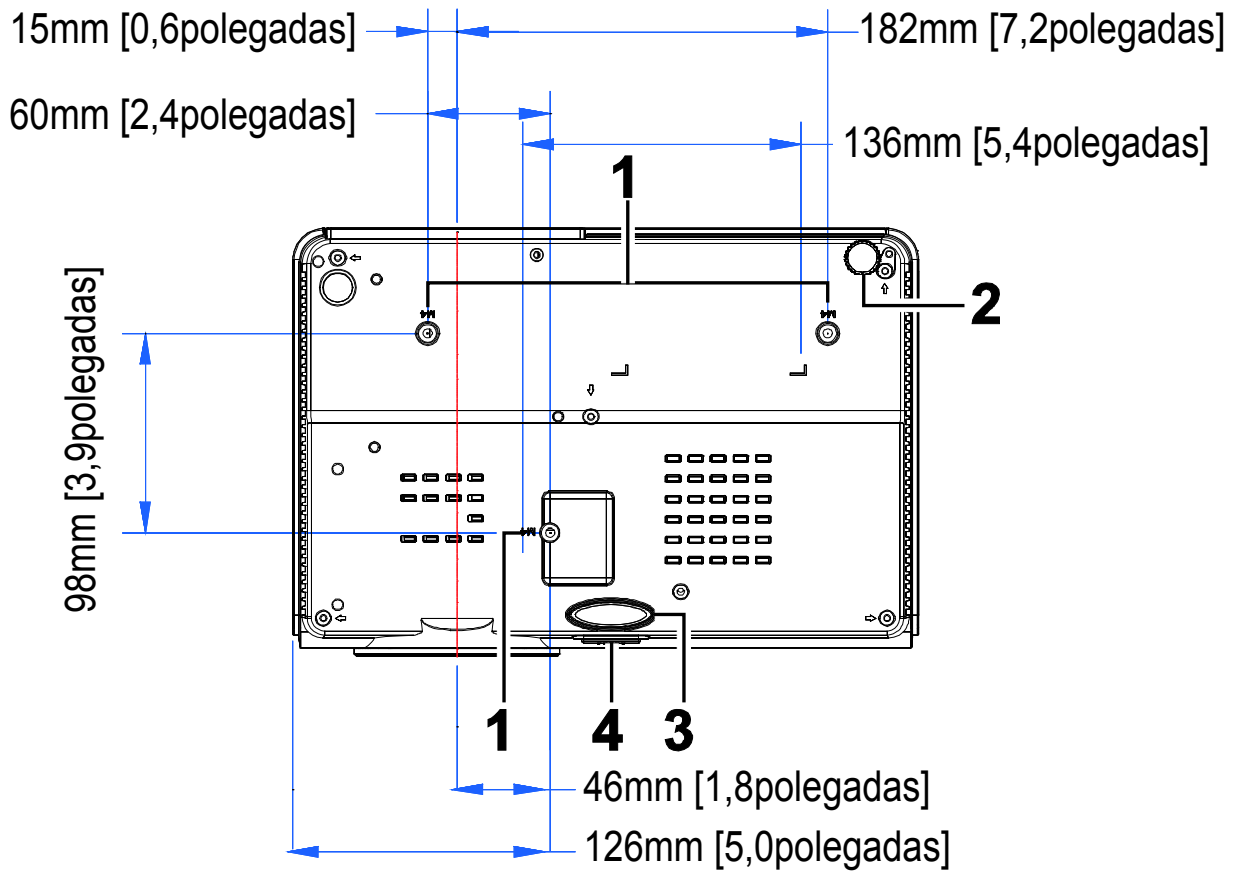


ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	ENTRADA CA	Para ligar o cabo DE ALIMENTAÇÃO	10
2.	(USB)	Liga o cabo USB a partir de um computador	
3.	ACTIVADOR DE 12V	Para ligação de uma Saída CC de 12V	
4.	LAN	Liga a um cabo LAN a partir da Ethernet	
5.	ENTRADA DE VÍDEO	Liga o cabo Composto a partir de um dispositivo de vídeo	
6.	Entrada de ÁUDIO (E e D)	Liga os cabos de áudio a partir de um dispositivo áudio	
7.	Entrada ÁUDIO – 1	Ligação do cabo de áudio a partir de um dispositivo de áudio	
8.	SAÍDA VGA	Liga o cabo RGB a um ecrã	
9.	ENTRADA VGA	Ligação do cabo RGB a partir de um computador ou dispositivo componente	
10.	DVI	Ligação de um cabo DVI a partir de um dispositivo DVI	
11.	HDMI	Liga o cabo HDMI a partir de um dispositivo HDMI	
12.	Entrada de ÁUDIO – 2	Ligação do cabo de áudio a partir de um dispositivo de áudio	
13.	RS-232C	Liga um cabo de porta série RS-232 do controlo remoto	
14.	Saída ÁUDIO	Liga um cabo de ÁUDIO para circuito de áudio	
15.	Microfone	Liga o dispositivo de entrada do Microfone	
16.	Bloqueio Kensington	Sistema de segurança Kensington® para prender o dispositivo a um objecto fixo	46
17.	Receptor IV	Para receber o sinal IV proveniente do controlo remoto	

Aviso:

Como medida de segurança, desligue a alimentação do projector e dos dispositivos a ligar antes de efectuar as ligações.

Visão da parte inferior



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Orifícios de suporte no tecto	Contacte o representante para obter informações sobre a montagem do projector no tecto.	
2.	Dispositivo de ajuste de inclinação	Gire a alavanca do ajustador para ajustar a posição do ângulo.	14
3.	Dispositivo de ajuste de altura	Ajuste o rebaixamento quando o botão de ajuste estiver empurrado.	14
4.	Botão de ajuste de altura	Empurra para liberar a alavanca de ajuste de altura.	

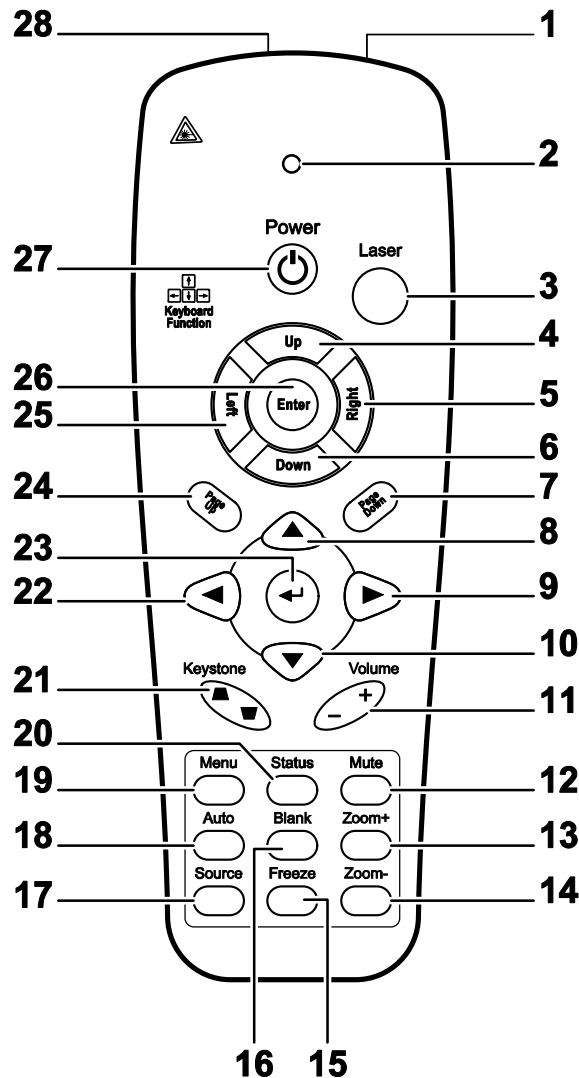
Nota:

Quando proceder à instalação, assegure-se de que utiliza apenas montagens de tecto indicadas pela UL.

Para fazer as instalações no tecto use o hardware de montagem e os parafusos M4 aprovados, sendo que a profundidade máxima do parafuso é de 12 mm (0,47").

A construção da montagem do tecto deve ter a forma e resistência adequadas. A capacidade de carga da montagem no tecto deve exceder o peso do equipamento instalado e como precaução adicional ser capaz de segurar três vezes o peso do equipamento (não menos do que 5,15 kg) num período de 60 segundos.

Partes do controlo Remoto



Importante:

1. Evite usar o projector com iluminação fluorescente brilhante ligada. Certas luzes fluorescentes de alta frequência podem interromper a operação do controlo remoto.
2. Certifique-se de não obstruir o caminho entre o controlo remoto e o projector. Se o caminho entre o controlo remoto e o projector for obstruído, pode devolver o sinal de certas superfícies reflectoras, tal como o ecrã da unidade.
3. Os botões e teclas no projector têm a mesma função dos botões correspondentes no controlo remoto. O manual de utilizador descreve as funções baseadas no controlo remoto.

ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Transmissor IR	Transmite o sinal do projector	
2.	LEDS de Estado	Acende quando o controlo remoto for usado	
3.	Laser	Prima para operar a ponteira do ecrã	
4.	Para cima	Seta para cima quando ligado através de USB a um PC	
5.	Direita	Seta à direita quando ligado através de USB a um PC	
6.	Para baixo	Seta para baixo quando ligado através de USB a um PC	
7.	Página abaixo	Página para baixo quando ligado através de USB a um PC	
8.	Cursor para cima	Navega e altera as configurações no OSD	17
9.	Cursor para direita		
10.	Cursor abaixo		
11.	Volume +/-	Ajusta o volume	16
12.	Mudo	Silencia o altifalante interno	
13.	Zoom+	Aproxima a imagem	
14.	Zoom-	Afasta a imagem	
15.	Congelar	Congela/Descongela a imagem no ecrã	
16.	Em branco	O ecrã fica branco	
17.	Fonte	Detecta o dispositivo de entrada	
18.	Auto	Ajuste automático para fase, localização, tamanho, posição	
19.	Menu	Abre o OSD	17
20.	Estado	Abre o menu de estado OSD (o menu somente abre quando detectar um dispositivo de entrada)	40
21.	Distorção superior/inferior	Corrige o efeito trapezoidal da imagem (superior/inferior mais amplo)	15
22.	Cursor esquerda	Navega e altera as configurações no OSD	17
23.	Entrar	Altera as configurações no OSD	
24.	Página acima	Página para baixo quando ligada através de USB a um PC	
25.	Esquerda	Seta para esquerda quando ligada através de USB para um PC	
26.	Entrar	Tecla Enter quando ligada através de USB para um PC	
27.	Alimentação	Liga e desliga o projector	10
28.	Laser	Use como uma ponteira no ecrã. NÃO DIRECCIONE PARA AS VISTAS.	

Alcance de Operação do Controlo Remoto

O controlo remoto usa uma transmissão infravermelha para controlar o projector. Não é necessário apontar directamente o controlo remoto na direcção do projector. Dado que não segura o remoto perpendicular em ambos os lados ou na parte de trás do projecto, o aparelho funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros e 15° acima ou abaixo do nível do projector. Se o projector não responde ao controlo remoto, se aproxime um pouco mais.

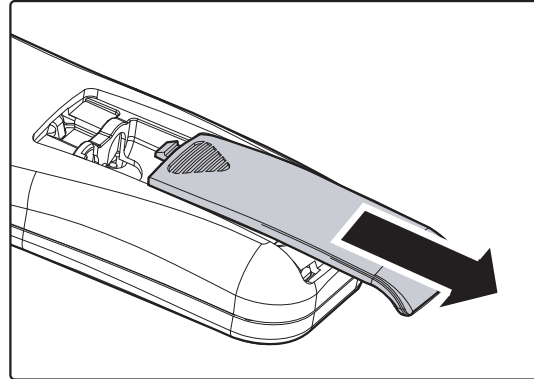
Botões do Projector e do Controlo Remoto

O projector pode ser operado usando-se o controlo remoto ou os botões na parte de cima do projector. Todas as operações podem ser feitas com o uso do controlo remoto; entretanto os botões do projector têm uso limitado.

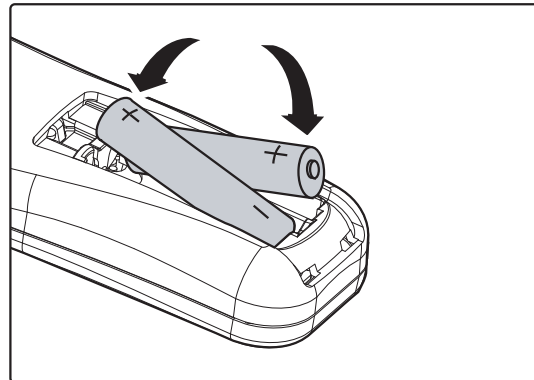
CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO

Instalação das Baterias no Controlo Remoto

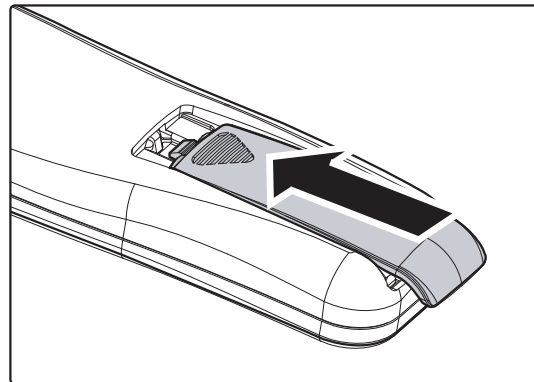
1. Remova a tampa do compartimento da bateria deslizando-a na direcção da seta.



2. Insira a bateria com o lado positivo voltado para cima.



3. Recoloque a tampa.

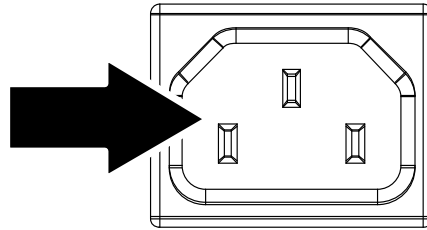


Cuidado:

1. Somente use as baterias AAA (recomenda-se usar as baterias alcalinas).
2. Elimine as baterias usadas de acordo com os regulamentos de mandatos locais.
3. Retire as baterias quando não for usar o projector por longos períodos.

Iniciar e Fechar o Projector

1. Conecte o cabo de alimentação no projector. Conecte a outra extremidade em uma ficha de parede. Os LED de **ALIMENTAÇÃO** do projector irão acender.
2. Ligue os dispositivos ligados.
3. Certifique-se de que o LED da lâmpada não está a piscar em cor laranja. Depois prima o botão **ALIMENTAÇÃO** para ligar o projector.



O ecrã de abertura do projector é exibido e os dispositivos ligados são detectados.

Consulte *Definir uma Palavra-chave de Acesso (chave de segurança)* na página 12 se bloqueio de segurança estiver activado.

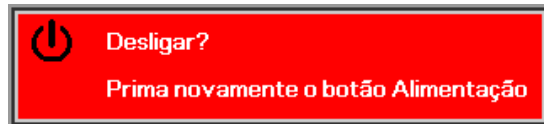


4. Se mais de um dispositivo estiver ligado, prima o botão **FONTE** repetidamente **▲▼** para alternar entre os dispositivos. (O componente é suportado através de RGB para o adaptador de COMPONENTE).



- VGA : RGB Analógico
Componente: Entrada de DVD YCbCr / YPbPr, ou entrada HDTV YPbPr através de conector HD15
- Video composto: Vídeo composto tradicional
- DVI: DVI
- HDMI: HDMI

5. Quando a mensagem “Desligar? / Prima novamente o botão **Alimentação**” aparecer, prima o botão **ALIMENTAÇÃO**. O projector é desligado.



Cuidado:

1. *Remova a tampa da lente antes de iniciar o projector.*
2. *Não desligue o cabo de alimentação até o LED DE ALIMENTAÇÃO parar de piscar – Indicação de que o projector já arrefeceu.*

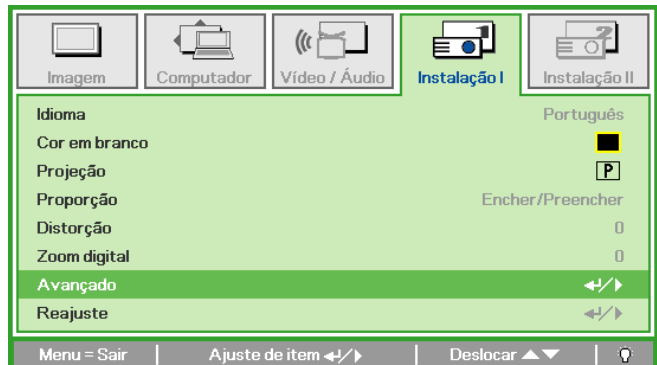
Definir uma Palavra-chave de Acesso (chave de segurança)

Você pode usar os botões (setas) do cursor para definir uma palavra-chave e evitar que pessoas não autorizadas usem o projector. Quando activado, a palavra-chave deve ser introduzida depois que ligar o projector. (Consulte *Navegando pelo OSD* na página 17 e *Definição do Idioma OSD* na página 18 para auxiliar a usar os menus OSD.)

Importante:

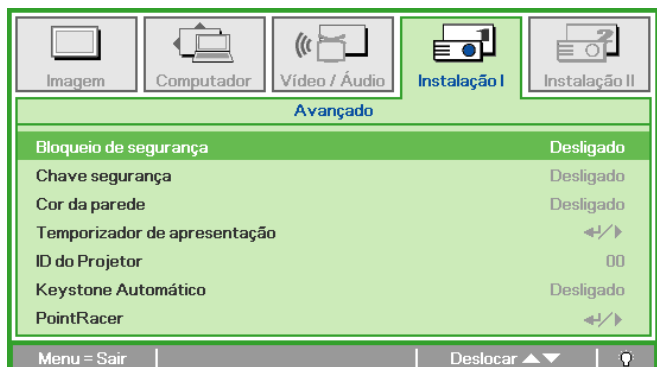
Conserve a palavra-chave em um lugar seguro. Sem a palavra-chave, você não terá a possibilidade de usar o projector. Se perder a palavra-chave, entre em contacto com seu revendedor para obter informações sobre como obter uma.

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação I**, prima o botão de cursor ▲▼ para seleccionar **Avançado**.



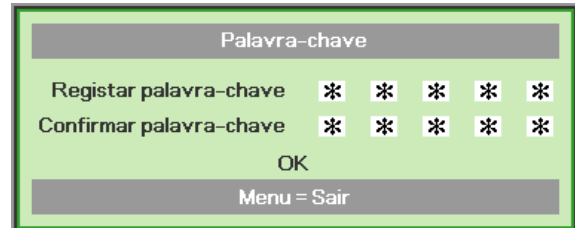
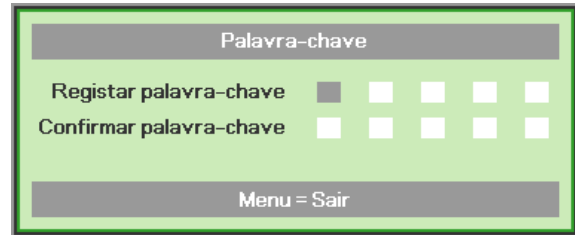
3. Prima o botão cursor ▲▼ para seleccionar **Bloqueio de segurança**.
4. Prima o botão ◀▶ do cursor para Ativar ou Desativar a Trava de Segurança.

Uma caixa de diálogo da palavra-chave aparece automaticamente.

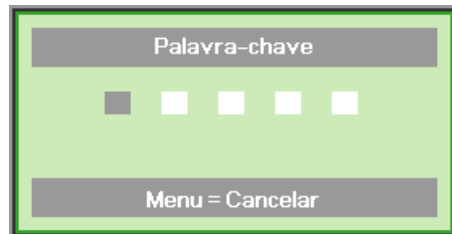


5. Pode usar os botões cursor ▲▼◀▶ do teclado ou controlo remoto IV para a entrada da palavra-chave. Pode usar qualquer combinação incluindo a mesma seta cinco vezes, mas não menos do que cinco.

Prima os botões do cursor em qualquer ordem para definir a palavra-chave. Prima o botão **MENU** para sair da caixa de diálogo.



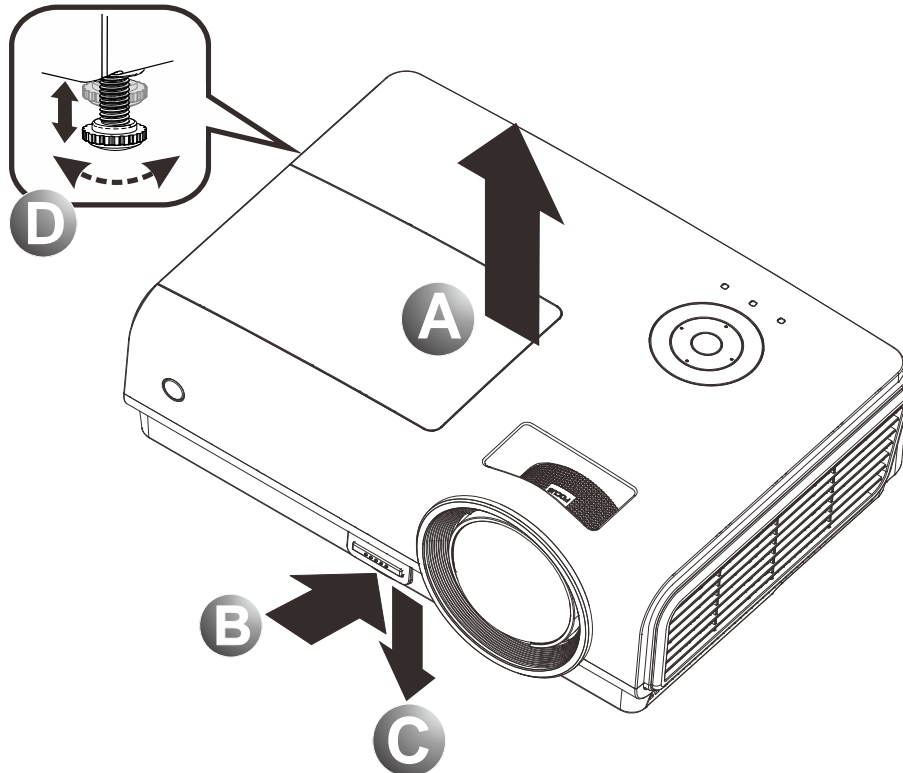
6. O menu de confirmação da palavra-chave aparece quando o utilizador premir a tecla alimentação se **Bloqueio de segurança** for activado. Digite a palavra-chave na ordem definida no passo 5. Se esquecer a palavra-chave contacte o centro de serviço. O centro de assistência validará o proprietário e ajudará a repor a palavra-passe.



Ajuste do Nível do Projector

Tome nota dos seguintes itens quando fizer a instalação do projector:

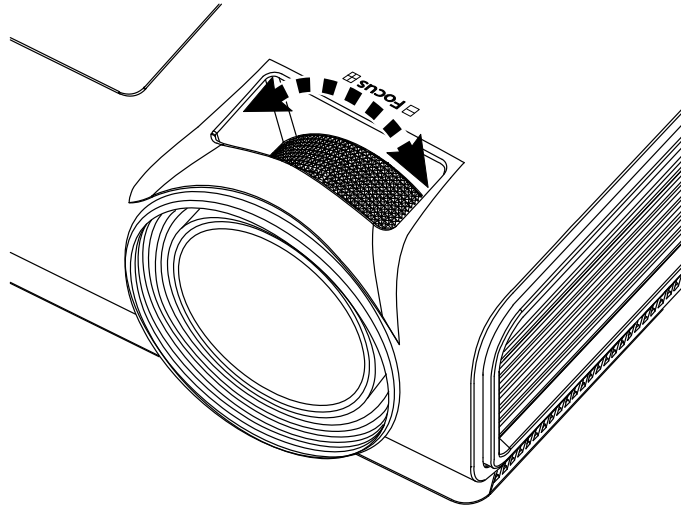
- A mesa ou superfície do projector deverá ser nivelada e resistente.
- Posicione o projector de modo que fique sempre perpendicular ao ecrã.
- Verifique se os cabos estão em local seguro, caso contrário alguém pode cair em cima.



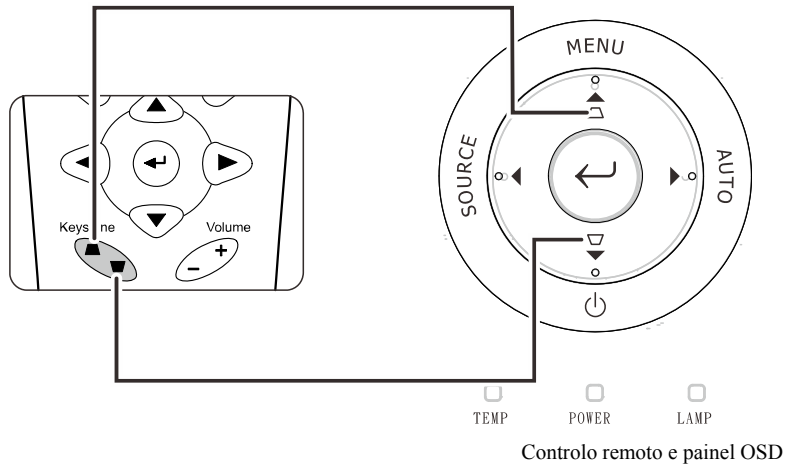
1. Para aumentar o nível do projector, levante o projector [A] e prima o botão da alavanca de ajuste de altura [B].
A alavanca de ajuste de altura cai [C].
2. Para diminuir o nível do projector, prima o botão alavanca de ajuste de altura e empurre para baixo no topo do projector.
3. Para ajustar o ângulo da imagem, vire o ajuste de inclinação [D] para direita ou para a esquerda até conseguir o ângulo desejado o ângulo foi obtido.

Ajustar a Focagem e Distorção

1. Use **Imagem-focagem**
Use o controlo Imagem-focagem (somente no projector) para focalizar a imagem projectada.



2. Use os botões **Distorção** (em seu projector ou no controlo remoto) para corrigir a imagem-trapezóide (mais larga na parte superior ou inferior) efeito.

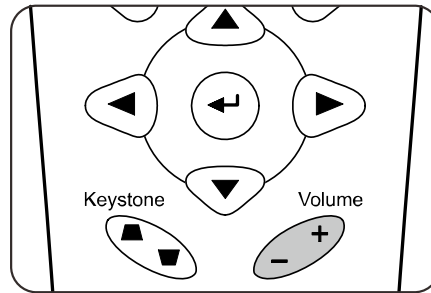


3. O controlo de distorção aparece no ecrã.

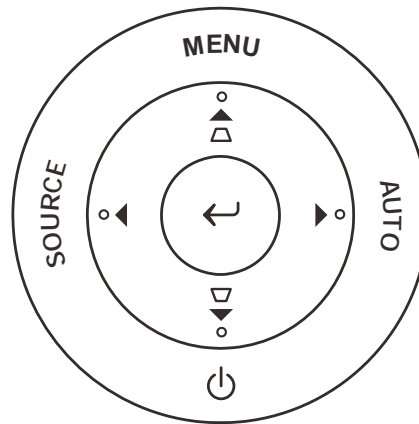


Ajuste do Volume

1. Prima os botões **Volume +/-** no controlo remoto.
O controlo de volume aparece no ecrã.



2. Prima os botões **Cursor esquerdo** ou **direito** no teclado para ajustar o **Volume +/-**.



TEMP POWER LAMP



3. Prima o botão **Mudo** para desligar o volume (esta função está disponível somente no controlo remoto).



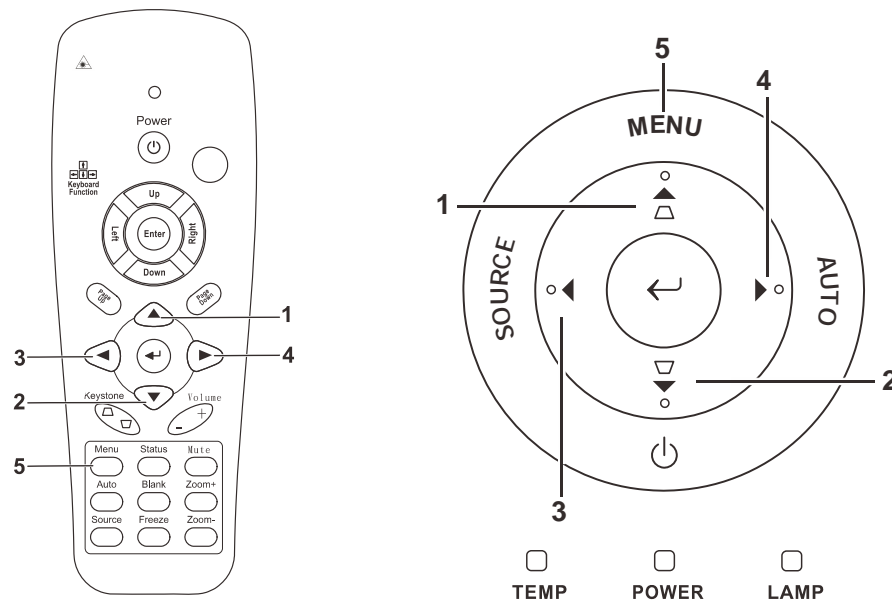
CONFIGURAÇÕES DE MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

Controlos do Menu OSD

O projector tem um OSD que permite fazer ajustes de imagens e alterar diversas configurações.

Navegando pelo OSD

Pode usar os botões do cursor do controlo remoto ou aqueles na parte do projector para navegar e fazer as alterações no OSD. A ilustração seguinte mostra os botões correspondentes do projector.



1. Para abrir o OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem cinco menus. Prima o botão cursor ◀▶ para mover-se através dos menus.
3. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo num menu.
4. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.
5. Prima **MENU** para fechar o OSD ou saia de um submenu.



Nota:

Dependendo da fonte de vídeo nem todos os itens no OSD estão disponíveis. Por exemplo, os itens **Posição horizontal/vertical** no menu de **Computador** pode somente ser alterado quando ligado ao PC. Itens que não estejam disponíveis não podem ser acessados e se encontram bloqueados.

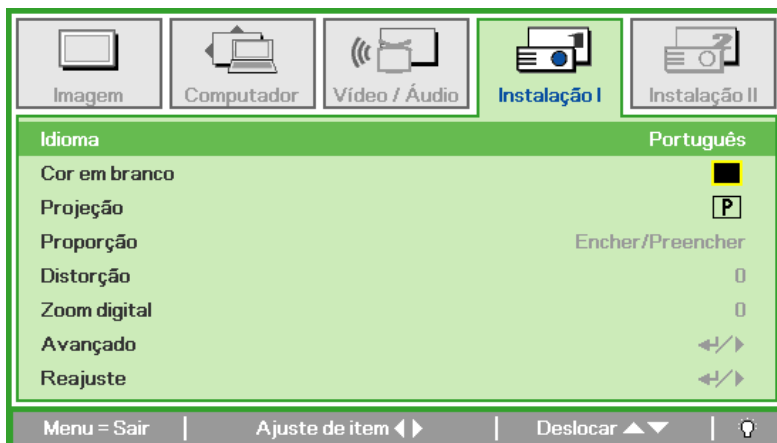
Definição do Idioma OSD

Defina o idioma OSD de sua preferência antes de prosseguir.

1. Prima o botão **MENU**. Prima o botão cursor ◀▶ para navegar para a Instalação I.



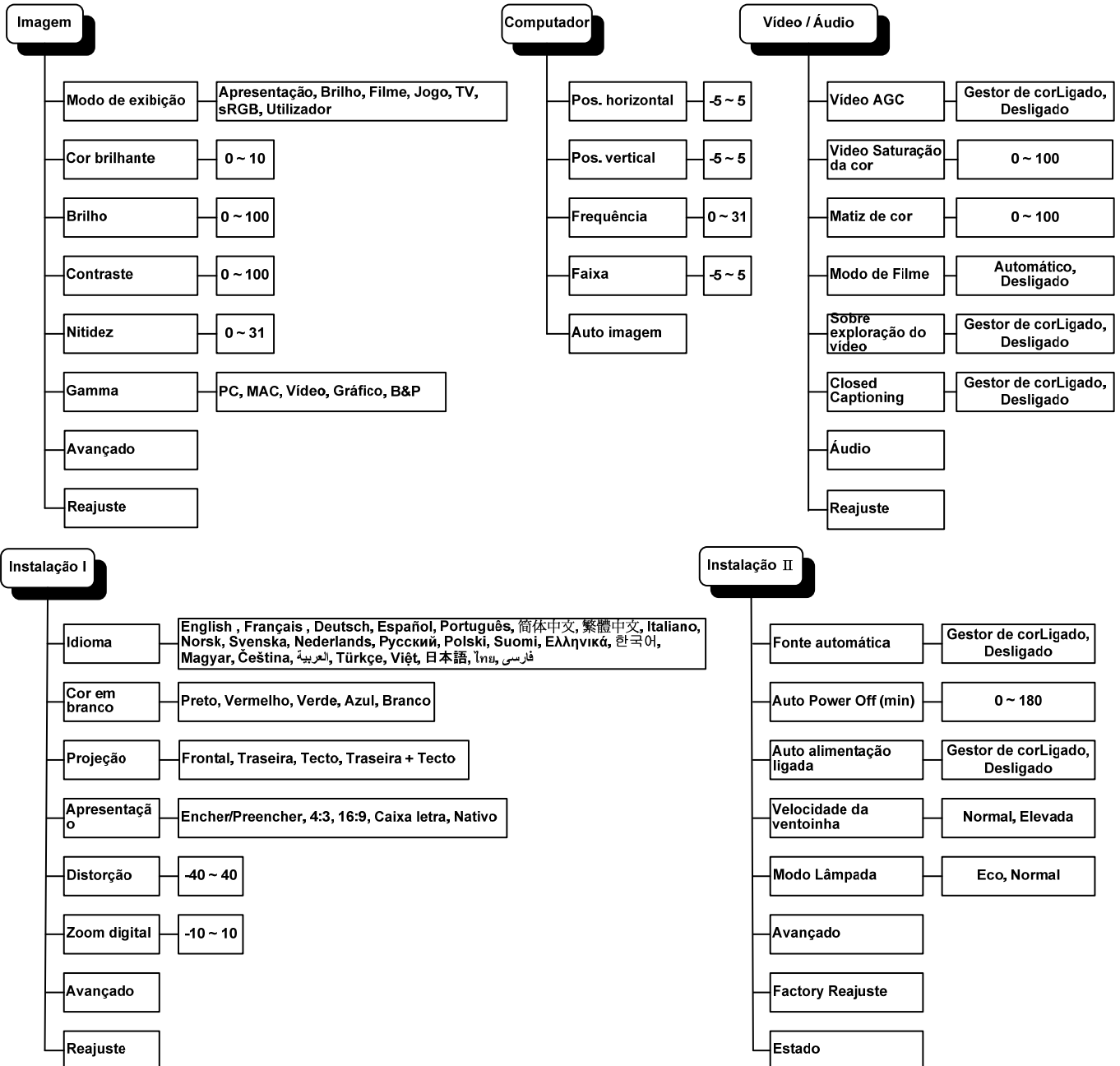
2. Prima o botão cursor ▲▼ até que **Idioma** seja destacada.



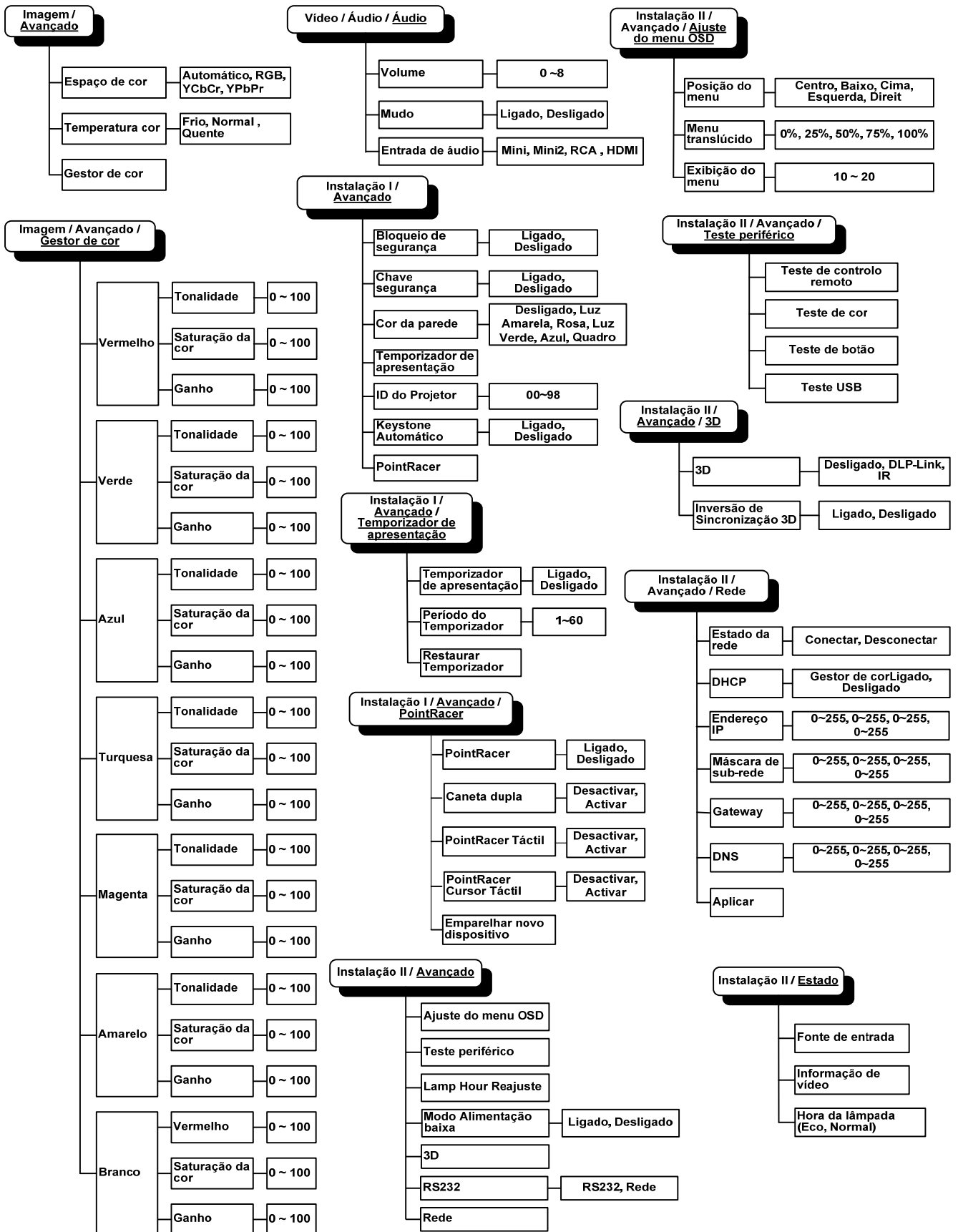
3. Prima o botão cursor ◀▶ até que o idioma que pretende usar seja destacado.
4. Prima o botão **MENU** duas vezes para fechar o menu OSD.

Vista do Menu OSD

Use as seguintes ilustrações para encontrar rapidamente uma configuração ou determinar a faixa de uma.



Vista do Submenu OSD



Menu de Imagem

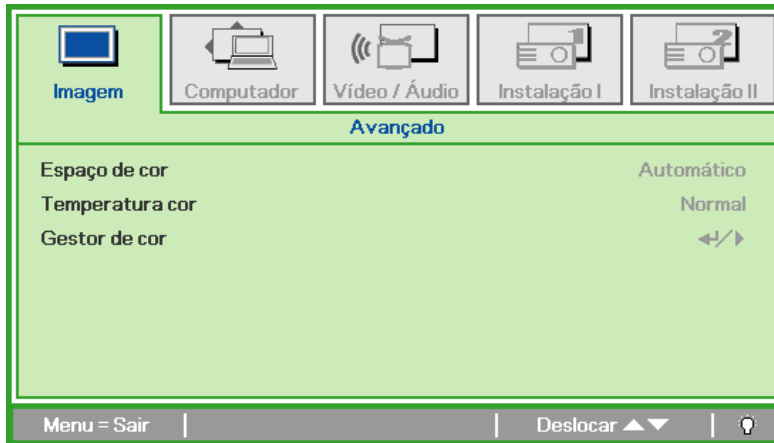
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o **Menu Imagem**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo **Imagem** menu. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o Modo de exibição.
Cor brilhante	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar o valor da cor brilhante.
Brilho	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o brilho de exibição.
Contraste	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o contraste de exibição.
Nitidez	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o nível de nitidez de exibição.
Gamma	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a correção de gamma do ecrã.
Avançado	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Ver <i>Funcionalidade Avançado</i> na página 22.
Reajuste	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para iniciar as configurações para os valores padrões.

Funcionalidade Avançado

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD** . Prima ◀▶ para ir para o menu **Imagem**. Prima ▼▲ para ir para o menu **Avançado** e, em seguida, prima **Entrar** ou ▶. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Espaço de cor	Prima o botão ◀▶ do cursor para ajustar o espaço de cor. (Intervalo: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura cor	Prima o botão ◀▶ do cursor para ajustar a temperatura da cor. (Intervalo: Frio – Normal – Quente)
Gestor de cor	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu do gestor de cor. (Intervalo: Vermelho-Verde-Azul-Turquesa-Magenta-Amarelo-Branco). Ver a página 23 para obter mais informações sobre o <i>Gestor de Cor</i> .

Gestor de Cor

Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao submenu **Gestor de cor**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione entrar no gestor de cor vermelha. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione entrar no gestor de cor verde. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione entrar no gestor de cor azul. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Turquesa	Selecione entrar no gestor de cor turquesa. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione entrar no gestor de cor magenta. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione entrar no gestor de cor amarela. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione entrar no gestor de cor branca. Prima os botões ◀▶ para ajustar Vermelho, Verde e Azul.

Menu de computador

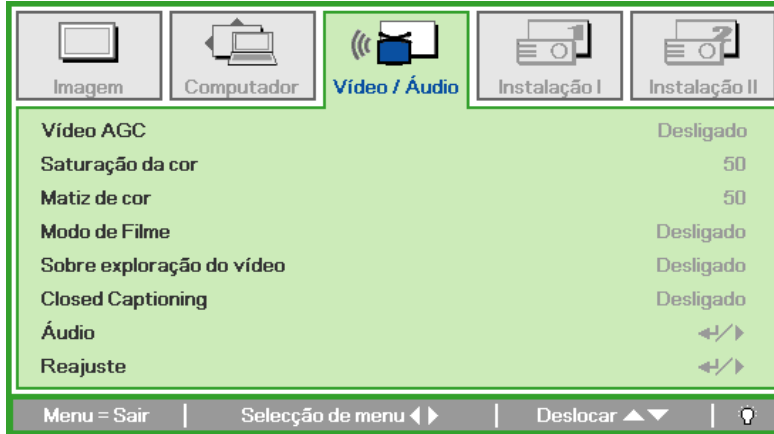
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Computador**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo num menu. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a posição de exibição à esquerda ou direita.
Pos. vertical	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a posição de exibição acima ou abaixo.
Frequência	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar o relógio de amostragem analógico/digital.
Faixa	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar o ponto de amostragem analógico/digital.
Auto imagem	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para ajustar automaticamente para fase, localização, tamanho e posição.

Menu Vídeo/Áudio

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Vídeo/Audio**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Vídeo/Audio**. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Vídeo AGC	Prima o botões ◀▶ para activar ou desactivar Controlo de ganho automático para fonte de vídeo.
Saturação da cor	Prima o botões ◀▶ para ajustar o brilho.
Matiz de cor	Prima o botões ◀▶ para ajustar o tom/matiz de vídeo.
Modo de Filme	Prima o botões ◀▶ para seleccionar um modo diferente de filme.
Sobre exploração do vídeo	Prima o botões ◀▶ par activar ou desactivar a sobre exploração de vídeo.
Closed Captioning	Prima os botões ◀▶ para activar ou desactivar as Legendas
Áudio	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu Áudio. Ver <i>Áudio</i> na página 26.
Reajuste	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para iniciar as configurações para os valores padrões.

Nota:

O serrilhamento de vídeo ocorre ao reproduzir vídeo entrelaçado. Para corrigir este problema abra o menu Vídeo / Áudio e ajuste a função de modo de filme.

Áudio

Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao submenu **Áudio**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima os botões ◀▶ para ajustar o volume do áudio. (Intervalo: 0~8)
Mudo	Prima os botões ◀▶ para ligar ou desligar a coluna.
Entrada de áudio	Prima os botões de cursor ◀▶ para seleccionar a entrada de áudio. (Opções: Mini, Mini2, RCA, HDMI (exibido apenas quando a ligação HDMI está activa.))

Menu de Instalação I

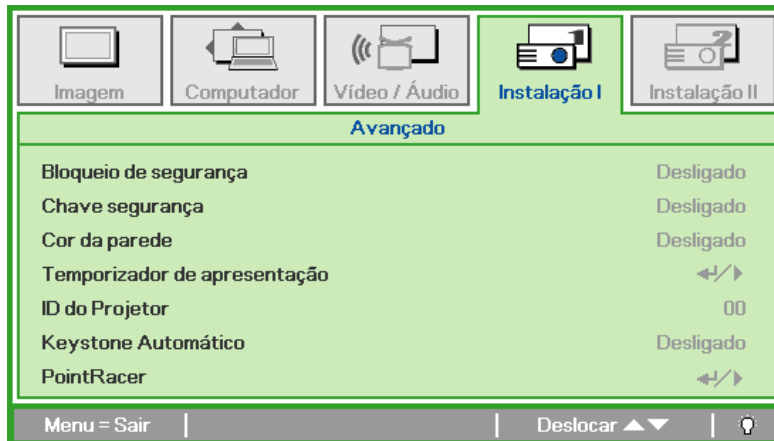
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação I**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Instalação I**. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar um menu de localização diferente.
Cor em branco	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar uma cor diferente para limpar o ecrã.
Projecção	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar dos quatro métodos de projecção.
Proporção	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a proporção da imagem do vídeo.
Distorção	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o modo de exibição.
Zoom digital	Prima o botão ◀▶ do cursor para ajustar o menu de Zoom digital. (Intervalo: -10 ~ +10)
Avançado	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para entrar no menu Avançado. Consulte <i>Funcionalidade Avançado</i> na página 31.
Reajuste	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para reajustar todas as definições para valores predefinidos (excepto o Idioma e o Bloqueio de segurança).

Funções avançadas

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Instalação I**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.

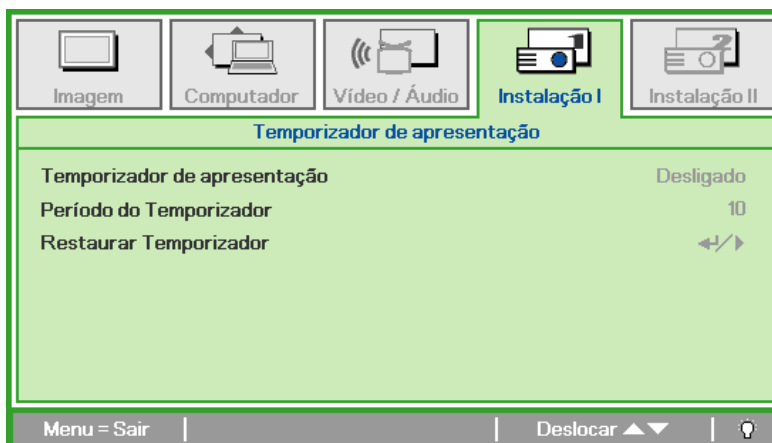


ITEM	DESCRIÇÃO
Bloqueio de segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.
Chave segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de chave de segurança.
Cor da parede	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar uma cor de parede diferente.
Temporizador de apresentação	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para entrar no menu Apresentação. Consulte <i>Temporizador de apresentação</i> na página 29.
ID do Projector	Prima o botão ◀▶ do cursor para definir um ID de dois dígitos do projector (entre 0 e 98).
Keystone Automático	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de keystone automático.
PointRacer	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu PointRacer. Consulte a secção <i>PointRacer</i> na página 29

Temporizador de apresentação

A função Temporizador de apresentação pode indicar o tempo de apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo enquanto estiver a fazer uma apresentação.

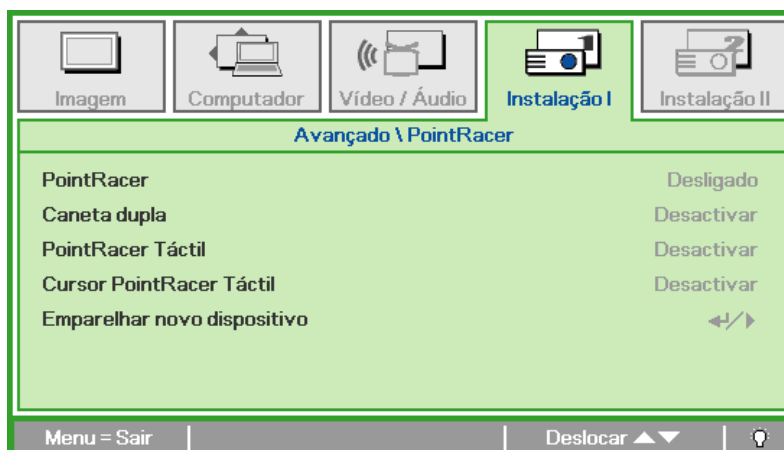
Prima ◀ (Entrar) / ▶ para entrar no submenu **Temporizador de apresentação**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Temporizador de apresentação	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de temporizador de apresentação.
Período do Temporizador	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o período do temporizador.
Restaurar Temporizador	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para restaurar o contador do temporizador de apresentação.

PointRacer

Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **PointRacer**.



ITEM	DESCRIÇÃO
PointRacer	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função PointRacer.
Caneta dupla	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de Caneta dupla.
PointRacer Táctil	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função PointRacer Táctil.
Cursor PointRacer Táctil	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função Cursor PointRacer Táctil.
Emparelhar novo dispositivo	Prima ◀ (Enter) / ▶ para emparelhar uma nova caneta.

Menu de instalação II

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação II**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu Instalação II.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Fonte automática	Prima o botão ◀▶ do cursor para activar ou desactivar a detecção de fonte automática. (Intervalo: Ligado ~ Desligado)
Auto Power Off (min)	Prima o botão cursor ◀▶ para activar ou desactivar o fechamento automático da lâmpada quando não ocorrer sinal.
Auto alimentação ligada	Prima o botão cursor ◀▶ para activar ou desactivar alimentação automática ligada se alimentação CA for fornecida.
Velocidade da ventoinha	Prima o botão cursor ▲▼ para alternar entre a velocidade de ventilador normal e alta. Nota: Recomendamos que seleccione a velocidade elevada em áreas com temperaturas elevadas, humidade elevada ou altitude elevada (superior a 1500 m/4921 pés).
Modo Lâmpada	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar o modo lâmpada para brilho alto ou brilho baixo para economizar a vida útil da lâmpada.
Avançado	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Ver <i>Funcionalidade Avançado</i> na página 31.
Reajuste de fábrica	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para reajustar todos os itens para os valores predefinidos de fábrica.
Estado	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para entrar no menu de Estado. Consulte a página 40 para obter mais informações sobre <i>Estado</i> .

Funcionalidade Avançado

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para ir para o menu **Instalação II**. Prima ▲▼ para ir para o menu **Avançado** e, em seguida, prima **Entrar** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores para ajuste.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Ajuste do menu OSD	Prima ◀▶ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu de ajuste OSD. Ver a página 32 para obter mais informações sobre o <i>Ajuste do menu OSD</i> .
Teste periférico	Prima ◀▶ (Entrar)/ ▶ para aceder ao menu Teste periférico. Ver a página 32 para obter mais informações sobre o <i>Teste periférico</i> .
Res. hora lâmp.	Após substituir a lâmpada, este item deverá ser reajustado. Ver a página 33 para obter mais informações sobre a <i>Res. hora lâmp.</i>
Modo Alimentação baixa	Prima ◀▶ para ligar ou desligar o Modo de Alimentação baixa.
3D	Prima ◀▶Enter/ ▶ para aceder ao menu 3D. Consulte a página 34 para obter mais informações sobre configurações da função <i>3D</i> .
RS232	Prima ◀▶ para seleccionar o modo RS232 (remoto) ou Rede (LAN) de acordo com o método de ligação do projector.
Rede	Prima ◀▶ (Entrar) / ▶ para entrar no menu Rede. Consulte a página 35 para obter mais informações acerca da <i>Rede</i> .

Nota:

Para utilizar a função 3D, active primeiro a opção Reproduzir Filme nas definições de 3D no Menu 3D do seu dispositivo DVD.

Ajuste do menu OSD



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição de menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar um local diferente do OSD.
Menu translúcido	Prima o botão ◀▶ para seleccionar o nível de transparência de fundo do OSD.
Exibição do menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar o atraso do tempo limite OSD.

Teste periférico



ITEM	DESCRIÇÃO
Teste de controlo remoto	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para testar o controlador remoto IV para fazer o diagnóstico.
Teste de cor	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para seleccionar cores diferentes no ecrã.
Teste de botão	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para testar o botão no teclado.
Teste USB	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para testar a ligação USB com o PC ligado. Nota: Não disponível no modelo especial

Res. hora lâmp.



Consulte *Redefinindo o tempo da Lâmpada* na página 44 para reajustar o temporizador da hora da lâmpada.

3D



ÍTEM	DESCRIÇÃO
3D	Prima ◀▶ para seleccionar Desactivar, Ligação DLP, ou IV.
Inversão de Sincronização 3D	Prima ◀▶ para ligar ou desligar a Inversão de Sincronização 3D.

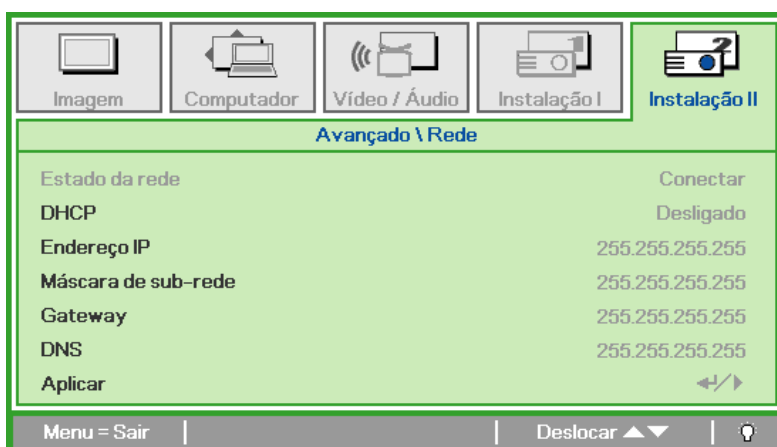
Nota:

1. O item 3D do menu OSD estará desactivado se não existir uma fonte 3D adequada. Esta é a predefinição.
2. Quando o projector estiver ligado a uma fonte 3D adequada, será possível seleccionar o item 3D do menu OSD.
3. Utilize óculos 3D para visualizar imagens em 3D.
4. É necessário conteúdo 3D de um DVD em 3D ou ficheiro multimédia em 3D.
5. É necessário activar a fonte 3D (alguns conteúdos de um DVD em 3D poderão incluir uma funcionalidade para activar ou desactivar o 3D).
6. São necessários óculos DLP link 3D ou óculos estereoscópicos IV 3D. Com os óculos estereoscópicos IV 3D, é necessário instalar um controlador no seu PC e utilizar um emissor USB.
7. É necessário que o modo 3D do menu OSD corresponda ao tipo de óculos (DLP link ou IV 3D).
8. Ligar os óculos. Geralmente, os óculos incluem um interruptor para ligar/desligar. Cada tipo de óculos possui as suas próprias instruções de configuração. Siga as instruções de configuração incluídas nos seus óculos para concluir o processo de instalação.

Nota:

Visto que os diferentes tipos de óculos (DLP link ou IV estereoscópicos) têm diferentes instruções de configuração, siga as instruções do guia para concluir o processo de configuração.

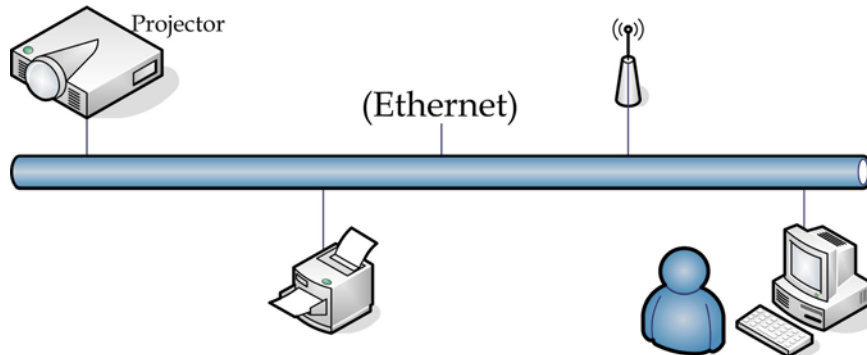
Rede



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Estado da rede	Mostra o estado da ligação da rede.
DHCP	Prima ◀▶ para Ligar ou Desligar o DHCP. Nota: Se seleccionar DHCP Desligado, preencha os campos Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, e DNS.
Endereço IP	Introduza um endereço IP válido se o DHCP estiver desligado.
Máscara de sub-rede	Introduza uma Máscara de sub-rede válida se o DHCP estiver desligado.
Gateway	Introduza um endereço de Gateway válido se o DHCP estiver desligado.
DNS	Introduza um nome de DNS válido se o DHCP estiver desligado.
Aplicar	Prima ↵ (Entrar) / ▶ para confirmar as definições.

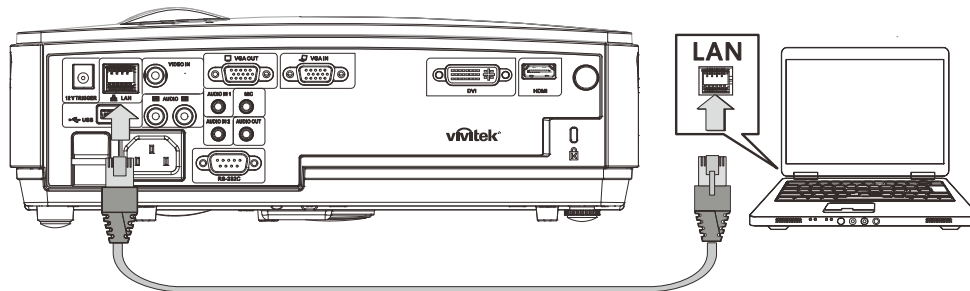
Para uma utilização simples e fácil, o projector oferece diversas funcionalidades de rede e gestão remota.

A função LAN/RJ45 do projector permite gerir remotamente através de uma rede funções como: Ligar/Desligar o projector, ajustar o Brilho e o Contraste. Permite também obter informações de estado do projector, tais como: Fonte de vídeo, Sem som, etc.

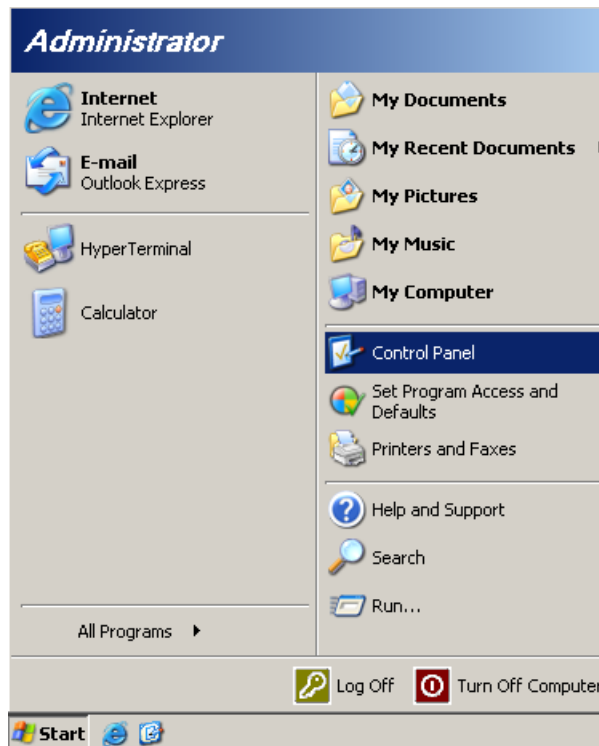


LAN RJ45

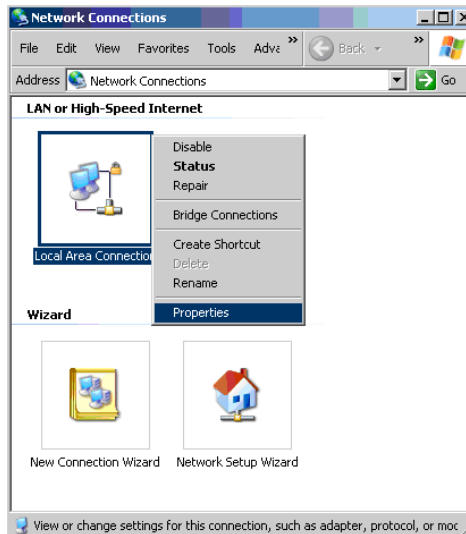
1. Ligue um cabo RJ45 às portas RJ45 do projector e do PC (Portátil).



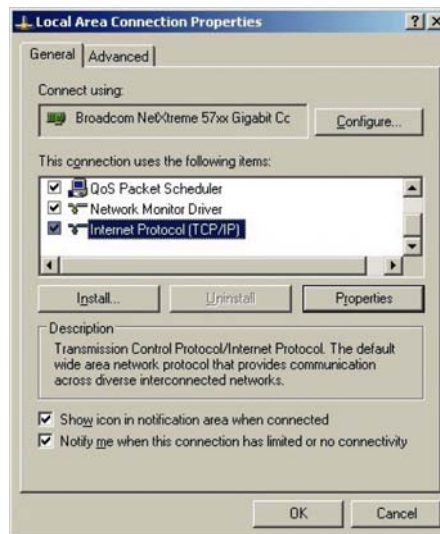
2. No PC (Portátil), seleccione **Start (Iniciar) → Control Panel (Painel de controlo) → Network Connections (Ligações de rede)**.



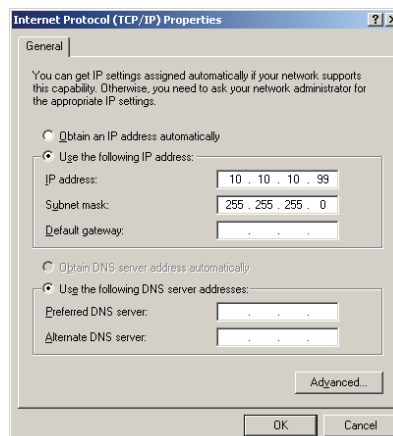
3. Clique com o botão direito em **Local Area Connection (Ligação de área local)** e seleccione **Properties (Propriedades)**.



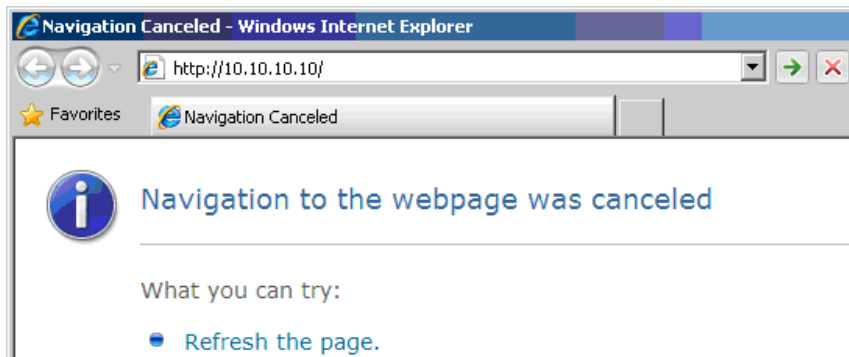
4. Na janela de **Properties (Propriedades)**, seleccione o separador **General (Geral)** e seleccione **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo IP (TCP/IP))**.
5. Clique em **Properties (Propriedades)**.



6. Clique em **Use the following IP address (Utilizar o seguinte endereço IP)** e preencha o endereço IP e a Máscara de sub-rede, depois clique em **OK**.

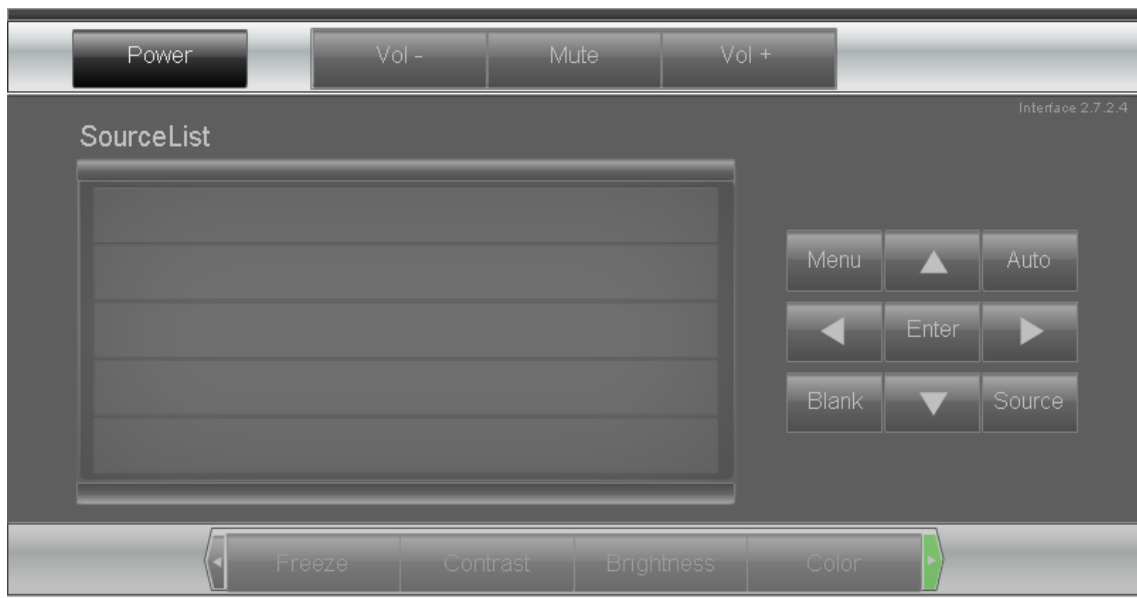


7. Prima o botão **Menu** no projector.
8. Seleccione **Installation II (Instalação II)** → **Advanced (Avançado)** → **Network (Rede)**.
9. Depois de aceder ao menu **Network (Rede)**, introduza o seguinte:
 - ▶ DHCP: Desligado
 - ▶ Endereço IP: 10.10.10.10
 - ▶ Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ Servidor DNS: 0.0.0.0
10. Prima **↵** (Entrar) / **▶** para confirmar as definições.
Abre um navegador de Internet
(por exemplo o, Microsoft Internet Explorer com Adobe Flash Player 9.0 ou superior).



11. Na barra de Endereço, introduza o endereço IP: 10.10.10.10.
12. Prima **↵** (Entrar) / **▶**.

O projector está configurado para gestão remota. A função LAN/RJ45 será exibida da seguinte forma.



Expansion Options

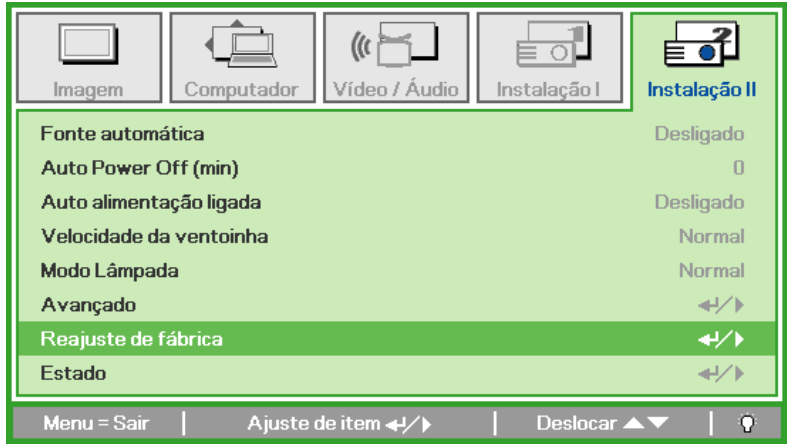
Creston Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text" value="192.168.0.20"/>	Projector Name <input type="text" value="A01"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID <input type="text" value="03"/>	Location <input type="text" value="Room"/>	New Password <input type="password"/>
Port <input type="text" value="41794"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir."/>	Confirm <input type="password"/>
<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>
	DHCP <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	New Password <input type="password"/>
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirm <input type="password"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Send"/>
	<input type="button" value="Send"/>	
<input type="button" value="Exit"/>		

CATEGORIA	ITEM	COMPRIMENTO (CARACTERES)
Creston Control	IP Address (Endereço IP)	14
	IP ID (ID do IP)	3
	Port (Porta)	5
Projector	Projector Name (Nome do projector)	10
	Location (Local)	9
	Assigned To (Atribuído a)	8
Network Configuration (Configuração da rede)	DHCP (Enabled) (DHCP (activado))	(N/D)
	IP Address (Endereço IP)	15
	Subnet Mask (Máscara de sub rede)	15
	Default Gateway (Gateway predefinido)	15
	DNS Server (Servidor de DNS)	15
User Password (Senha de utilizador)	Enabled (Activada)	(N/D)
	New Password (Nova senha)	15
	Confirm (Confirmar)	15
Admin Password (Senha admin)	Enabled (Activada)	(N/D)
	New Password (Nova senha)	15
	Confirm (Confirmar)	15

Para mais informações, queira visitar <http://www.creston.com>.

Reajuste de fábrica

Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Instalação II**. Seleccione o submenu **Reajuste de fábrica** e prima ← (Enter) / ► para repor os valores predefinidos de fábrica de todos os itens (excepto o Idioma e o Bloqueio de segurança).



Estado

Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Instalação II**. Seleccione o submenu **Instalação II** e prima ← (Entrar) / ► para entrar no submenu **Estado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte de entrada	Exibe a fonte activada.
Informação de vídeo	Exibe as informações de resolução/vídeo para a fonte RGB e padrões de cor para fonte de vídeo.
Hora da lâmpada (Eco, Normal)	Hora da lâmpada usada para informações é exibida. ECO e contador Normal são separados.

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA

Substituição da Lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se queimar. Ela somente deve ser substituída por outra peça de reposição certificada, que você pode encomendar de seu revendedor local.

Importante:

- a. A lâmpada de projecção usada neste produto contém uma quantidade pequena de mercúrio.
- b. Não elimine este produto como lixe doméstico geral.
- c. A eliminação deste produto deve ser feita de acordo com os regulamentos da sua autoridade local.

Aviso:

Certifique-se de desligar e também desconectar o projector pelo menos uma hora antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento dessa recomendação poderá resultar em uma grave queimadura.

Caution:

In rare cases the lamp bulb may burn out during normal operation and cause glass dust or shards to be discharged outward from the rear exhaust vent.

Do not inhale or do not touch glass dust or shards. Doing so could result in injury.

Always keep your face away from the exhaust vent so that you do not suffer from the gas and broken shards of the lamp.

When removing the lamp from a ceiling-mounted projector, make sure that no one is under the projector. Glass fragments could fall if the lamp has been burned out.



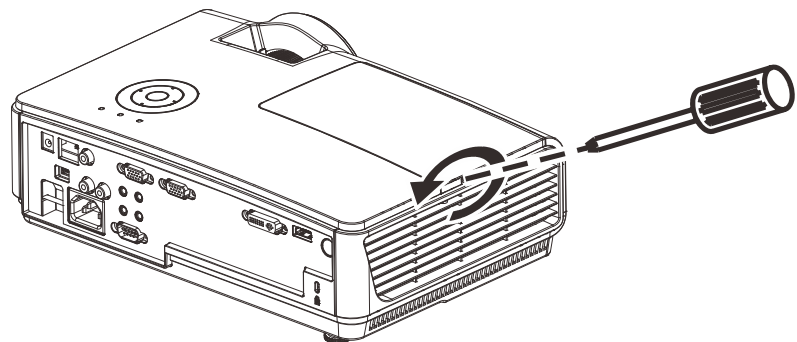
IF A LAMP EXPLODES

If a lamp explodes, the gas and broken shards may scatter inside the projector and they may come out of the exhaust vent. The gas contains toxic mercury.

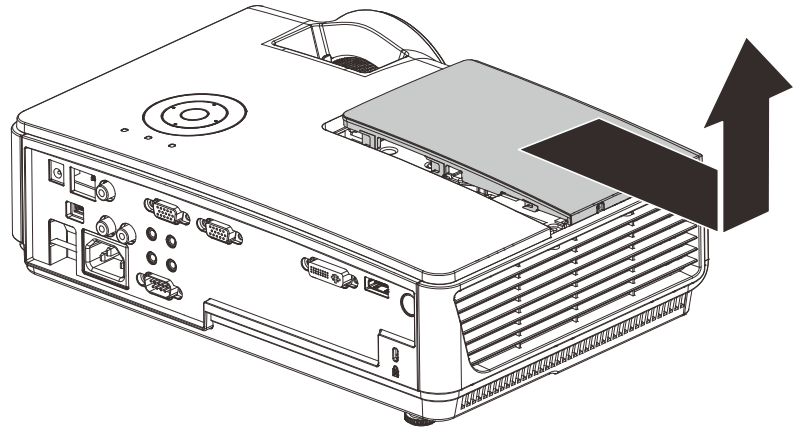
Open windows and doors for ventilation.

If you inhale the gas or the shards of the broken lamp enter your eyes or mouth, consult the doctor immediately.

1. Desaperte o parafuso da tampa do compartimento da lâmpada.

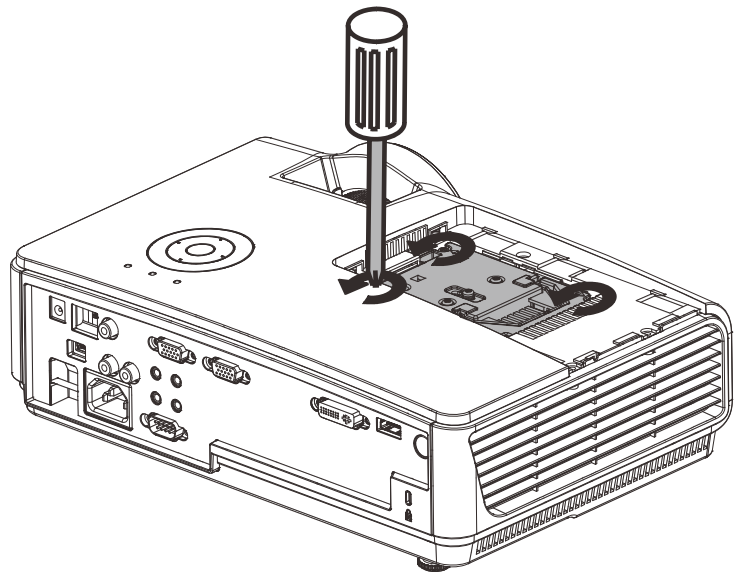


2. Abra a tampa de compartimento da lâmpada.

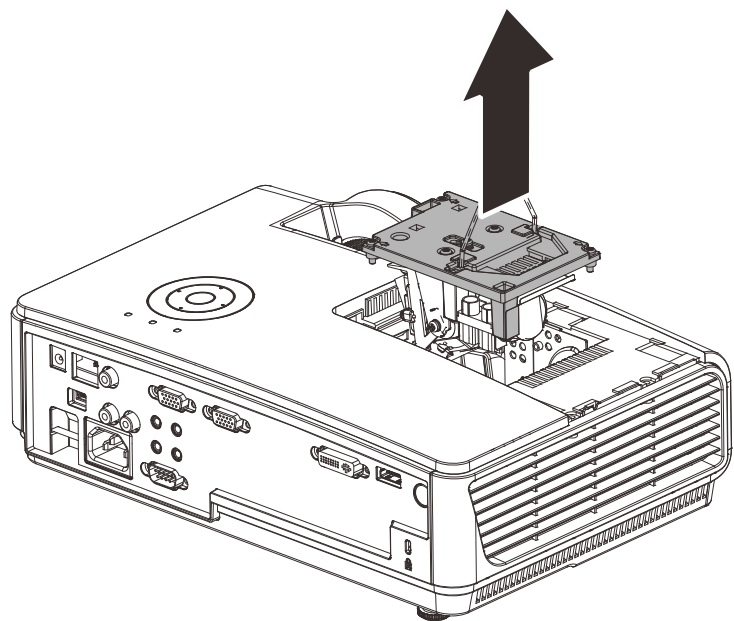


3. Retire os três parafusos do módulo da lâmpada.

4. Levante o manípulo do módulo.

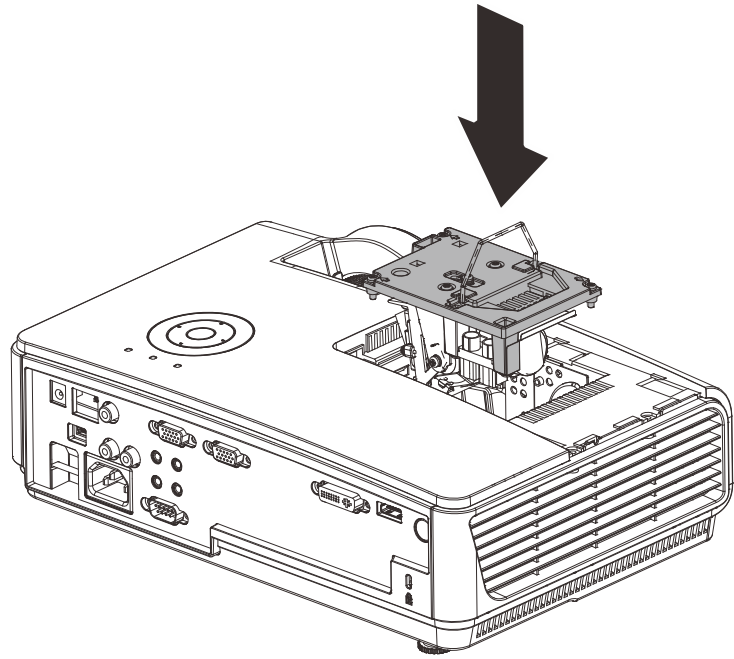


5. Puxe firmemente do manípulo do módulo para remover o módulo da lâmpada.



6. Reverta os passos 1 para 5 para instalar o novo módulo da lâmpada.
Ao instalar, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e verifique seu nível par evitar dano.

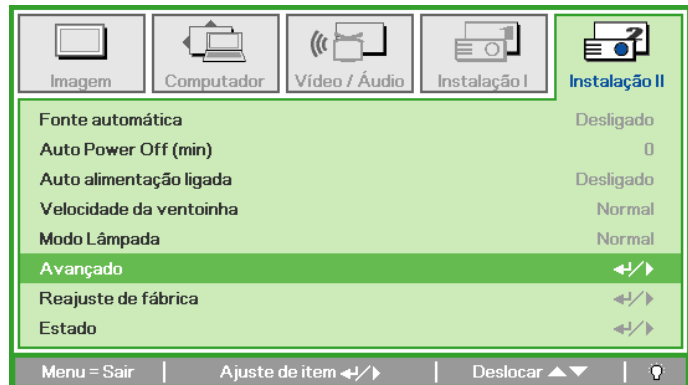
Nota: O módulo da lâmpada deve ficar preso com segurança no lugar e o conector da lâmpada deve ser ligado correctamente antes de apertar os parafusos.



Redefinindo o tempo da Lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, deve reiniciar o temporizador para zero. Consulte os seguintes procedimentos:

1. Prima o botão **Menu** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação II**. Prima o botão do cursor para se deslocar para baixo para **Avançado**.
3. Prima o botão cursor ▲▼ para mover abaixo para **Res. hora lâmp.**
4. Prima o cursor ▶ ou o botão Enter. Aparece uma mensagem no ecrã.
5. Prima os botões ▼ ▲ ◀ ▶ par reiniciar a hora da lâmpada.
6. Prima o botão **MENU** para retornar para Instalação II.



Limpeza do Projector

A limpeza do projector para remover a poeira e a sujeira irá ajudar a assegurar uma operação-livre de problemas.

Aviso:

1. *Certifique-se de desligar e desconectar o projector pelo menos uma hora antes da limpeza. O não cumprimento dessa recomendação poderá resultar em uma grave queimadura.*
2. *Use somente um pano umedecido para limpeza. Não deixe água cair nas aberturas de ventilação no projector.*
3. *Se deixar cair um pouco de água no projector enquanto estiver fazendo a limpeza, deixe-o desligado num local bem ventilado diversas horas antes de usá-lo.*
4. *Se cair muita água dentro do seu interior, solicite assistência técnica.*

Limpeza da Lente

Pode comprar um limpador da lente óptica na loja de material electrónico. Consulte o seguinte para limpar a lente do projector.

1. Coloque um pouco de limpador de lente óptica em um pano macio e limpo. (Não aplique o limpador diretamente sobre a lente óptica).
2. Limpe levemente a lente com um movimento circular.

Cuidado:

1. *Não faça a limpeza com limpadores abrasivos ou solventes.*
2. *Para evitar descoloração ou perda de brilho, evite passar limpador na caixa do projector.*

Limpeza da Caixa

Consulte os itens a seguir para limpeza da caixa do projector.

1. Retire a poeira com um pano umedecido limpo.
2. Umedeça o pano com água quente e detergente leve (tal como usado para lavar louça) e depois limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe o projector novamente.

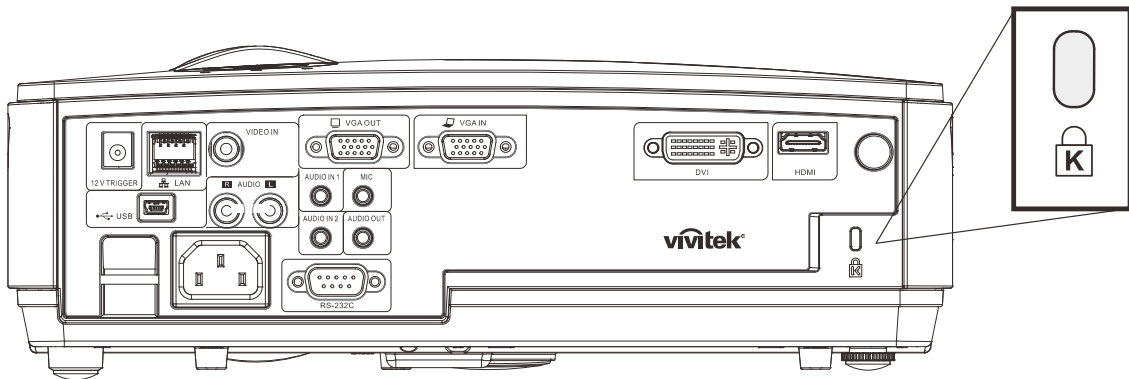
Cuidado:

Para evitar a descoloração ou adulteração da caixa, não use limpadores com álcool abrasivos.

Utilizar o bloqueio Kensington® e a barra de segurança

Uso do Bloqueio Kensington®

Se estiver preocupado com segurança, prenda ao projector um objeto que fique permanentemente na fenda Kensington e também um cabo de segurança.



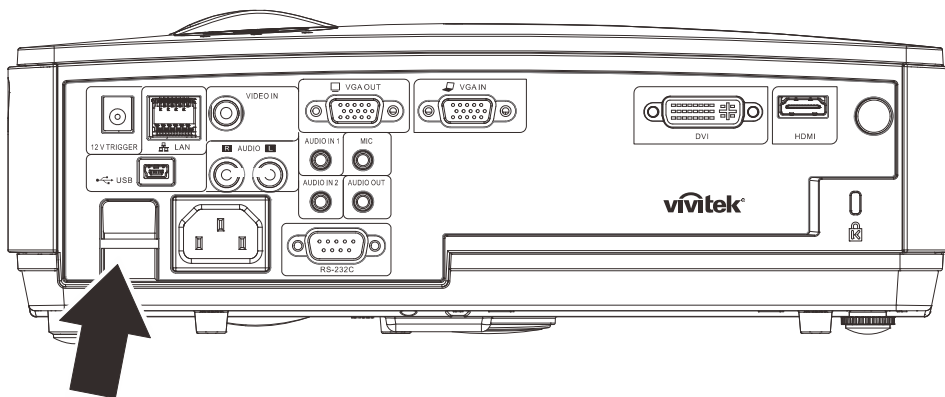
Nota:

Entre em contacto com seu vendedor para detalhes da compra de um cabo Kensington de segurança adequado.

O bloqueio de segurança corresponde ao sistema de segurança MicroSaver Security Kensington. Se tiver algum comentário contacte: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, A, CA 94403, Estados Unidos. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilizar a barra de segurança

Além da função de protecção por palavra-passe e do bloqueio Kensington, a Barra de Segurança ajuda a proteger o projector contra remoção não autorizada. Consulte a imagem seguinte.



SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

PROBLEMAS E SOLUÇÕES MAIS COMUNS

Essas directrizes fornecem sugestões para lidar com problemas que possa encontrar durante o uso do projector. Se o problema permanecer sem solução entre em contacto com seu revendedor para assistência.

Geralmente depois de se perder tempo na resolução do problema, o problema é reduzido a algo tão simples quanto uma ligação frouxa. Verifique os seguintes itens antes de passar para soluções de problemas específicos.

- *Use algum outro dispositivo eléctrico para confirmar se a saída eléctrica está funcionando.*
- *Verifique se o projector está ligado.*
- *Verifique se todas as conexões estão ligadas correctamente.*
- *Verifique se o dispositivo anexado está ligado.*
- *Verifique se o PC ligado não está no modo suspenso.*
- *Verifique se um computador portátil ligado esteja configurado para a exibição externa. (Isto é feito normalmente apertando-se uma combinação de teclas Fn em seu computador portátil).*

Sugestões para Resolução de Problemas

Em cada secção de problema, tente os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudá-lo a resolver o problema mais rapidamente.

Tente esclarecer o problema e desse modo evitar a substituição de peças não defeituosas. Por exemplo, se você substituir as baterias e o problema persistir, coloque as baterias originais de volta e vá para o passo seguinte.

Mantenha um registo dos passos observados quando utilizar a resolução de problemas: A informação pode ser útil quando chamar o suporte técnico ou para obter informar ao pessoal da assistência.

LED de mensagem de erro

MENSAGENS DE CÓDIGO DE ERRO	LED DE ALIMENTAÇÃO PISCA	LED DE TEMPERATURA ACIMA	LED PRONTO PISCA
Modo de suspensão	Ligado	0	0
Temperatura alta	0	Ligado	0
Erro do estado de rompimento térmico	4	0	0
Erro de lâmpada	0	0	Ligado
Erro vent1	6	0	1
Erro vent2	6	0	2
Erro vent3	6	0	3
Porta da lâmpada aberta	7	0	0
Erro DMD	8	0	0
Erro caixa de cores	9	0	0

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LEDs Power ou Lamp ainda estiverem a piscar, ou se o LED Over Temp estiver aceso, ou se ocorrer qualquer outra situação que não esteja listada na tabela acima, queira contactar o seu centro de apoio ao cliente.

Problemas com a Imagem

Problema: Nenhuma imagem aparece no ecrã

1. Verifique as configurações em seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue novamente na ordem correta.

Problema: A imagem não está nítida

1. Ajuste a função **Focagem** no projector.
2. Prima o botão **Auto** no controlo remoto ou projector.
3. Verifique se a distância do projector-para-ecrã esteja dentro de 10 metros da faixa especificada.
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

Problema: A imagem está mais larga na parte superior ou inferior (efeito trapezóide)

1. Posicione o projector de modo que fique tão perpendicular tanto quanto possível ao ecrã.
2. Use o botão **Distorção** no controlo remoto ou no projector para corrigir o problema.

Problema: A imagem não está nítida

Verifique a configuração de **Projecção** no menu **Instalação I** do OSD.

Problema: A imagem não está nítida

1. Defina as configurações de **Frequência** e **Localização** no menu **Computador** do OSD para as definições padrões.
2. Para ter certeza de que o problema não é causado por uma placa de vídeo conectada ao PC, conecte em outro computador.

Problema: A imagem está opaca, sem contraste

Ajuste a configuração de **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: As cores da imagem projetada não correspondem à imagem da fonte

Ajuste as configurações de **Temperatura de cor** e **Gama** no menu **Imagem** do OSD.

Problemas com a Lâmpada

Problema: Não há luz no projector

1. Verifique se o cabo de energia está ligado adequadamente.
2. Certifique-se de que a fonte de energia esteja activa fazendo um teste com outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projector na ordem correta e verifique se o LED de energia apresenta a cor verde.
4. Caso tenha trocado a lâmpada recentemente, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Coloque a lâmpada antiga de volta no projector e solicite o seu reparo.

Problema: A lâmpada se apaga

1. As sobrecargas de energia podem fazer com que a lâmpada se desligue. Ligue novamente o cabo de alimentação. Quando o LED de Alimentação estiver ligado, prima o botão de alimentação.
2. Substitua o módulo da lâmpada.
3. Coloque a lâmpada antiga de volta no projector e solicite o seu reparo.

Problemas com o Controlo Remoto

Problema: O projector não responde ao controlo remoto

1. Aponte o controlo remoto para o sensor remoto do projector.
2. Certifique-se de que o caminho entre o controlo remoto e o sensor não esteja obstruído.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade da bateria.
5. Substitua as baterias.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelho nas proximidades.
7. Providencie uma revisão no controlo remoto.

Problemas de Áudio

Problema: Não há nenhum som

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Teste a saída de áudio de fonte com outros altifalantes.
5. Solicite reparo para o projector.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a saída de áudio de fonte com outros altifalantes.
3. Solicite reparo para o projector.

Reparar o Projector

Se não conseguir resolver o problema correctamente deve obter reparo para o projector. Embale o projector na caixa original. Inclui uma descrição do problema uma lista de verificação dos passos que tomou ao tentar fixar o problema: As informações podem ser úteis para a assistência técnica. Para obter o reparo, devolva o projector para o local onde o comprou.

Perguntas e Respostas sobre HDMI

Q. Qual a diferença entre um cabo HDMI “Normal” e um cabo HDMI “Alta velocidade”?

Recentemente, a HDMI Licensing, LLC anunciou que os cabos seriam testados como cabos Normais ou de Alta velocidade.

- Os cabos HDMI normais (ou de “categoria 1”) foram testados a velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, que é o equivalente a um sinal de 720p/1080i.
- Os cabos HDMI de Alta velocidade ou de “categoria 2”) foram testados a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda disponível actualmente utilizando um cabo HDMI e pode suportar sinais de 1080p incluindo sinais com profundidades de cor e/ou taxas de actualizações elevadas a partir da fonte do sinal. Os cabos HDMI de Alta velocidade são também capazes de suportar maiores resoluções de ecrã, como monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

Q. Como posso utilizar cabos HDMI com mais de 10 metros?

Existem vários adaptadores HDMI para soluções HDMI que prolongam a distância efectiva de um cabo típico de 10 metros até distâncias muito maiores. Os fabricantes desses adaptadores produzem uma variedade de soluções que incluem cabos activos (circuitos electrónicos activos incorporados nos cabos que intensificam e prolongam o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos de CAT5/6 soluções de fibra óptica.

Q. Como posso saber se um cabo HDMI é certificado?

Todos os produtos HDMI devem ser certificados pelo fabricante cumprindo as especificações do teste de conformidade HDMI. No entanto, poderão existir cabos com o logótipo HDMI mas que não foram devidamente testados. A HDMI Licensing, LLC investiga activamente esses casos para garantir que a marca registada HDMI é devidamente utilizada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem cabos em locais conceituados fabricados por uma empresa fidedigna.

Para obter informações mais detalhada, visite <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

ESPECIFICAÇÕES

Especificações

Modelo	D856STPB	D858WTPB
Tipo de ecrã	TI DMD 0,55"	TI DMD 0,65"
Resolução	XGA 1024x768	WXGA 1280x800
Distância de projecção	0,66m ~ 1,69m	
Tamanho do ecrã de projecção	49,9" ~ 127,9"	58,4" ~ 149,4"
Lente de projecção	Focagem manual/zoom fixo	
Taxa de zoom	Corrigir	
Correcção de distorção vertical	+/- 40 passos	
Métodos de projecção	Frontal, Traseira, Mesa/Tecto (Traseira, Frontal)	
Compatibilidade de dados	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilidade de vídeo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Sinc. H.	15, 30 – 90 kHz	
Sinc. V.	43 – 85 Hz	
Certificação de segurança	CE, CB	
Temperatura em funcionamento	5° ~ 35°C	
Dimensões	306 mm (L) x 206 mm (P) x 104 mm (A)	
Entrada AC	AC Universal 100-240, Típico @ 110VAC (100-240)/+/-10%	
Consumo de energia	280W Típico (Normal) / 240W Típico (Eco)	
Em espera	<1 watts	
Lâmpada	220W (Normal) / 190W (Eco)	
Altifalantes	Altifalante mono de 10W	
Terminais de entrada	VGA x 1	
	DVI-I x 1	
	Vídeo composto x 1	
	HDMI x 1	
	RCA (R & L) x 1	
	Mini ficha de áudio x 2	
Terminais de saída	VGA x 1	
	Mini ficha de áudio x 1	
Terminais de controlo	RS-232C	
	RJ45	
	Mini conector de áudio x 1	
	Accionador de ecrã de 12V DC	
	USB	
Segurança	Bloqueio do tipo Kensington Lock / Barra de Segurança	

Nota: Para questões relativas a características de produtos, queira contactar o seu distribuidor local.

Distância e Tamanho de Projecção

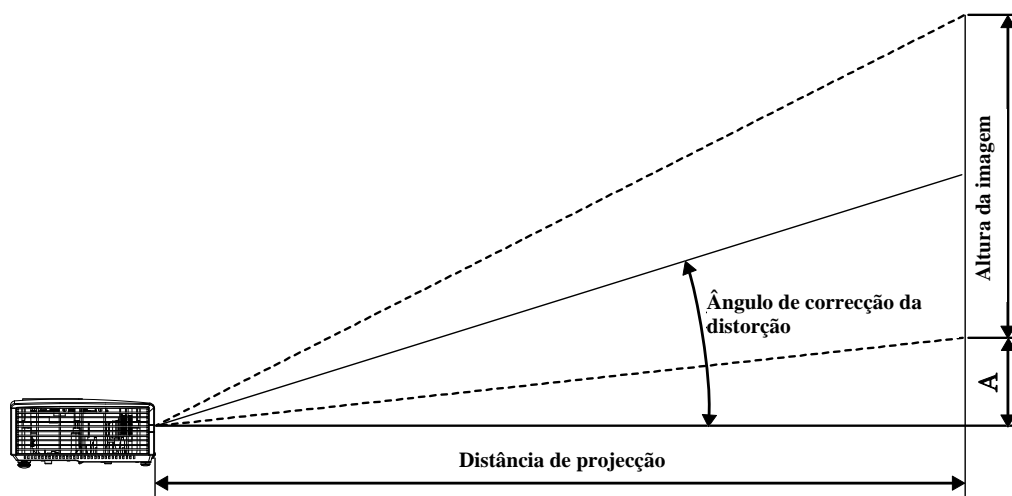


Tabela de distância e tamanho de projecção

D856STPB				
DIAGONAL DA IMAGEM (POLEGADAS)	LARGURA DA IMAGEM (POLEGADAS)	ALTURA DA IMAGEM (POLEGADAS)	DISTÂNCIA DE PROJECCÃO (MM) DESDE	DESVIO-A (MM)
49,9	39,92	29,94	659,1	108,4
60	48	36	792,5	130,3
80	64	48	1056,6	173,7
100	80	60	1320,8	217,2
120	96	72	1585,0	260,6
127,9	102,32	76,74	1689,3	277,8
D858WTPB				
DIAGONAL DA IMAGEM (POLEGADAS)	LARGURA DA IMAGEM (POLEGADAS)	ALTURA DA IMAGEM (POLEGADAS)	DISTÂNCIA DE PROJECCÃO (MM) DESDE	DESVIO-A (MM)
58,4	49,52	30,95	660,4	92,2
60	50,88	31,80	678,5	94,8
70	59,36	37,10	791,6	110,5
80	67,84	42,40	904,6	126,3
100	84,80	53,00	1130,8	157,9
120	101,76	63,60	1357,0	189,5
149,4	126,69	79,18	1689,4	235,9

Tabela de Modo de Temporização

SINAL	RESOLUÇÃO	SINCR H (KHz)	SINCR V (Hz)	COMPOSTO / S-VÍDEO	COMPONENTE	RGB	DVI/HDMI
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	O	O
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	O	O	

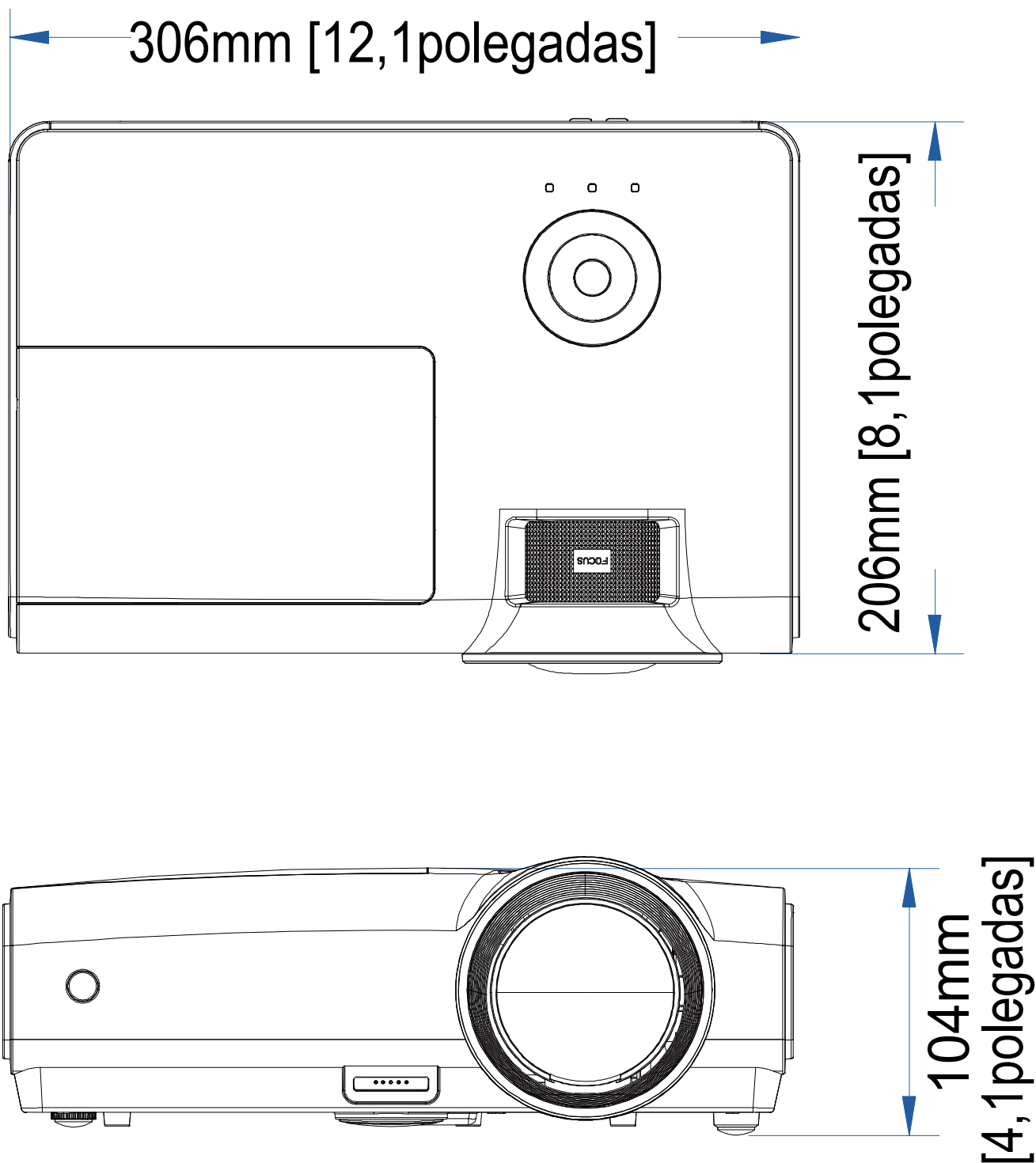
SINAL	RESOLUÇÃO	SINCR H (KHz)	SINCR V (Hz)	COMPOSTO / S-VÍDEO	COMPONENTE	RGB	DVI/HDMI
	1440 x 900	55,6	60,0	—	—	O	O
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	O	O
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	480p	31,469	60,0	—	O	—	O
	576p	31,25	50,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequência suportada

—: Frequência suportada

* : Nível de exibição

Dimensões do Projector



CONCORDÂNCIA COM REGULAMENTOS

DECLARAÇÃO SOBRE INTERFERÊNCIAS DA COMISSÃO FEDERAL DE COMUNICAÇÕES

Este equipamento foi testado e verificou-se que está de acordo com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa determinada instalação. Caso este equipamento cause interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o aparelho, o utilizador deve tentar corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o dispositivo receptor está ligado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/TV com experiência para obter ajuda.

ATENÇÃO:

Quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelo fabricante deste dispositivo poderão impedi-lo de utilizar o equipamento.

Aviso de exposição RF

Este equipamento deve ser instalado e utilizado de acordo com as instruções fornecidas e a antena utilizada para este transmissor deve ser instalada de forma a oferecer uma distância de separação de pelo menos 20 cm de qualquer pessoa e não deve ser instalada ou utilizada em conjunto com qualquer outra antena ou transmissor. Os utilizadores e instaladores devem receber instruções acerca da instalação da antena e das condições de funcionamento do transmissor para cumprirem com a conformidade de exposição a RF.

Certificações de segurança

CE e CB.

Protocolo RS-232C

Definição RS232

Taxa de Baud:	9600
Verificação de paridade:	Nenhuma
Bit de dados:	8
Bit de paragem:	1
Controlo de fluxo	Nenhuma

Atraso mínimo para o comando seguinte: **1ms**

Estrutura do comando de controlo

	Código do cabeçalho	Código do comando	Código de dados	Código de fim
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Comando de operação

<p><i>Nota:</i> <i>XX=00-98, ID do projector, XX=99 para todos os projectores</i> <i>Resultado de aprovação P=Aprovado / F=Reprovado</i> <i>n: 0:Desactivar1: Activar/Valor(0~9999)</i></p>
--

Command Group 00			
ASCII	Function	Description	Return Result
VXXS0001	Power On		P/F
VXXS0002	Power Off		P/F
VXXS0003	Resync		P/F
VXXG0004	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	System Reset		P/F
VXXG0007	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	Get F/W Version		Pn/F

Command Group 01			
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0101	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	Set Tint	n=0~100	P/F

VXXG0105	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	Get Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	Pn/F
VXXS0106n	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F
VXXG0107	Get Gamma	0: PC 1: MAC 2: Video 3: Chart 4: B&W	Pn/F
VXXS0107n	Set Gamma	0: PC 1: MAC 2: Video 3: Chart 4: B&W	P/F

Command Group 02

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0201	Select RGB		P/F
VXXS0202	Select RGB2		P/F
VXXS0203	Select DVI		P/F
VXXS0204	Select Video		P/F
VXXS0205	Select S-Video		P/F
VXXS0206	Select HDMI		P/F
VXXS0207	Select BNC		P/F
VXXG0220	Get Current Source	Return 1: RGB 2: RGB2 3: DVI 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 7: BNC	Pn/F

Command Group 03

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0301	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native	Pn/F
VXXS0301n	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native	P/F

VXXG0302	Blank		Pn/F
VXXS0302n	Blank		P/F
VXXG0303	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	Freeze On		P/F
VXXG0305	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0308	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	Get vertical keystone value	n= -40~40	Pn/F
VXXS0309n	Set vertical keystone value	n= -40~40	P/F
VXXG0311	Adjust the zoom	n=-10~10	Pn/F
VXXS0311n	Adjust the zoom	n=-10~10	P/F
Command Group 04 (Remote Control)			
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0401	UP arrow		P/F
VXXS0402	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	POWER		P/F
VXXS0406	EXIT		P/F
VXXS0407	INPUT		P/F
VXXS0408	AUTO		P/F
VXXS0409	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	MENU		P/F
VXXS0412	STATUS		P/F
VXXS0413	MUTE		P/F
VXXS0414	ZOOM+		P/F
VXXS0415	ZOOM-		P/F
VXXS0416	BLANK		P/F
VXXS0417	FREEZE		P/F
VXXS0418	VOLUME+		P/F
VXXS0419	VOLUME-		P/F
VXXS0420	Enter		P/F



www.vivitekcorp.com

©2012 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201204